

# GLOOBE VR Ver.2 の新機能

## ヘッドマウント/モニターディスプレイ共通

建具開閉、部品などのアニメーション再生に対応	1
照明の ON/OFF に対応	1
カタログ情報の表示に対応	2
素材の入れ替えに対応	2
光景（シーン）の入れ替えに対応	2

## ヘッドマウントディスプレイのみ

立ち位置のマーカ表示に対応	3
模型モードのフリー断面ツール（ヘラ）を右手から左手に変更	3
オプション	
「機能」「スケール」ページなど、設定を追加・変更	3

## 建具開閉、部品アニメーション

ドア・サッシの開閉や、アニメーション付き部品の再生に対応しました。より臨場感のある VR を体感いただけます。

※ 対象は、アニメーション情報を持つカタログ部品、建具、カタログ建具、パーティション、カーテンウォール、エスカレータ（上り・下り）です。

※ HTC Vive ハンドコントローラの場合は、遠隔操作でアニメーションを実行することもできます。アクションコマンドが「手」のときは、対象部材の前に立って、立体に直接触れた状態でトリガーを押しながら動かすと動作します。アクションコマンドが「ポインター」のときは、右手にポインターが表示されるので、対象物に合わせてトリガーを押すと遠隔操作でアニメーションを実行できます。



## 照明 ON/OFF

照明を ON/OFF する機能を追加しました。出力時に対象とした照明すべてが、同時に点灯・消灯します。照明位置の確認に有効です。

※ 部品光源の点光源、スポット光源が対象で、面光源、線光源は対象外です。

※ HTC Vive ハンドコントローラの場合は、アクションコマンドが「ポインター」のとき、照明を遠隔操作できます。ポインターで照明を指示してトリガーを押すと照明 ON/OFF、トリガーを長押しすると調光が可能です。



## カタログ表示

部材を指示したときにカタログ情報を表示する機能を追加しました。仕様を容易に確認できます。

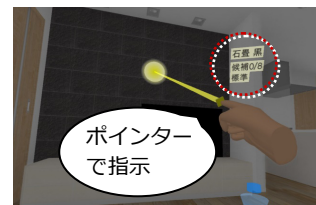
- ※ 対象は、すべての 3D カタログ・Archi Master の素材（単色素材を除く）、カタログ部品、カタログ建具です。
- ※ HTC Vive ハンドコントローラの場合は、アクションコマンドが「仕様」のとき、右手に黄色ポインターが表示されます。そのポインターで部材を指示すると、部材のカタログ情報が手元に表示されます。



カタログ情報



ポインターで指示



ポインターで指示

## 素材の入れ替え

VR データ作成時に入れ替え候補を設定しておいた場合は、素材をクリックすると次の候補に切り替わります。素材コーディネート検討を行うことができます。

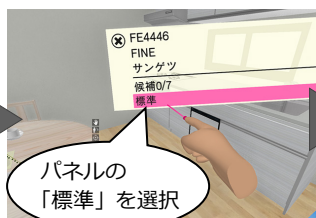
- ※ 入れ替え元のオブジェクトの Color3D が「単色」の場合は入れ替えできません。「テクスチャ」が割り当てられているオブジェクトが対象です。



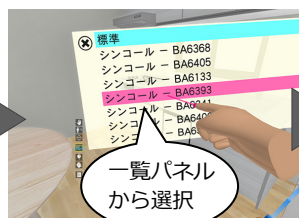
- ※ HTC Vive ハンドコントローラの場合は、トリガークリックによる次候補への入替に加え、一覧から入替候補を選択することも可能です。対象部材を選択してトリガーを長押しするとパネルが表示されます。「標準」行を右手ポインターで指示してトリガーを押すと入替候補リストが表示され、一覧から選択することができます。



トリガー長押し



パネルの「標準」を選択



一覧パネルから選択



## シーンの切り替え

VR データ作成時に朝・昼・夜などの光景（シーン）を設定しておいた場合は、シーンを切り替えることができます。

それぞれのシーンの日当たりや照明の明るさを確認できます。

- ※ シーンは、以下の情報を持っています。  
名称、背景、背景の明るさ、環境光の明るさ、拡散光の明るさ、太陽光の方向、太陽光の明るさ
- ※ 「照明一律オン」を ON にして登録したシーンでは対象の照明がすべて ON になります。



## 立ち位置表示


ヘッドマウントディスプレイで開始した場合に、立ち位置にマーカを表示するようにしました。意図する視点に移れなかったときは、立ち位置に戻ってテレポートや移動（釣り竿）を実行することで、より思い通りの視点に移行できます。

※ テレポートモードでは常時 ON、模型モードでは常時 OFF となります。



## 切断アクションの変更

ヘッドマウントディスプレイで開始した場合に、模型モードで表示される「切断」アクションの動作を変更しました。フリー断面ツール（ヘラ）が右手から左手に変わり、右手にはポインターが表示されます。模型モードで断面を切った状態から、ポインターで建具の開閉などが可能です。

アクションコマンド	左コントローラ	左トリガー	右コントローラ	右トリガー
 切断	切断アイテム	切断位置ロック	手	握る

## オプションの変更

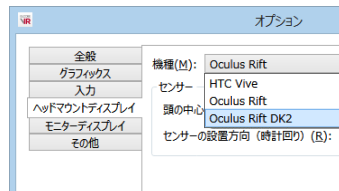
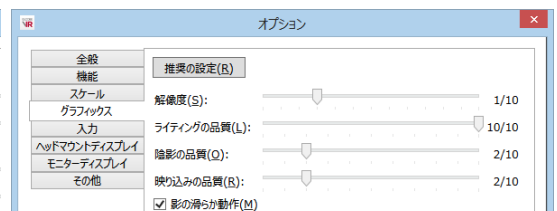
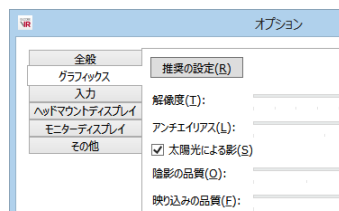
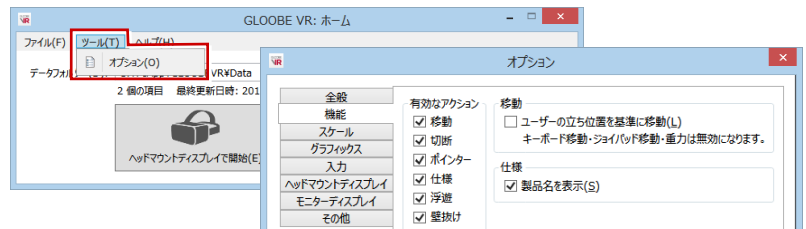
ホーム画面の「オプション」で、次の設定を追加・変更しました。

- ・「機能」ページを追加しました。  
画面上に表示するアクションコマンドや、カタログ情報の表示などを設定できます。
- ・「スケール」ページを追加しました。  
※ 詳しくは、「GLOOBE VR 操作ガイド」を参照してください。

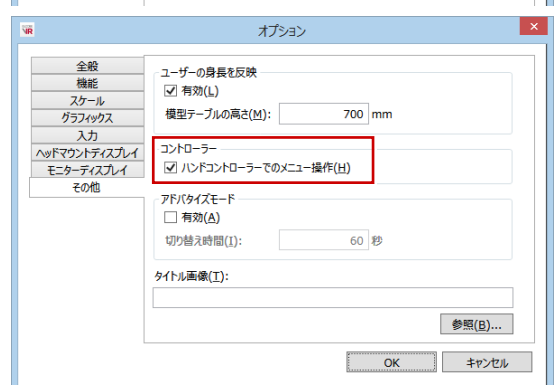
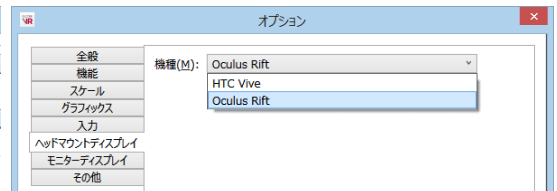
- ・「グラフィックス」ページの内容を変更しました。

- ・「ヘッドマウントディスプレイ」ページで、「Oculus Rift」を選択したときのセンサーの設定を削除しました。  
Oculus Rift の設定を使用します。  
また、「Oculus Rift DK2」の選択肢を削除しました。

- ・「その他」ページに、ハンドコントローラーでメニュー操作を禁止する設定を追加しました。誤操作によるメニューの切り替わりをなくすことができます。



【Ver.1】



【Ver.2】