

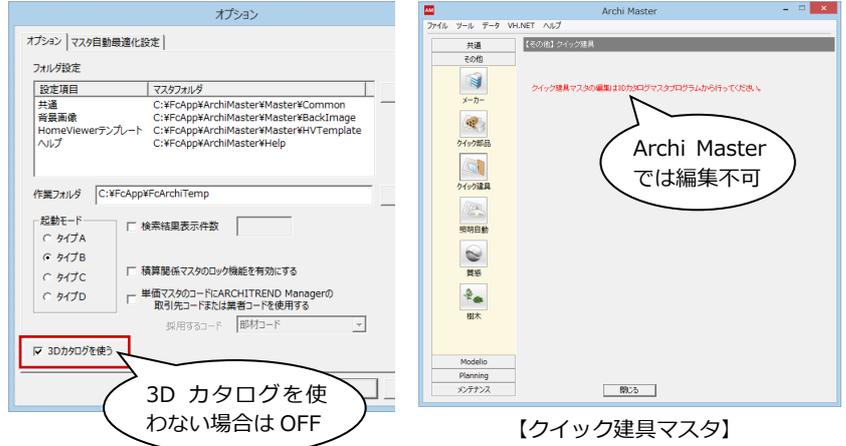
Archi Master Ver.18の新機能

3D カタログマスタ対応

クイック建具と Modelio の建具自動配置、部屋マスタは、Archi Master と 3D カタログの両方の建材を登録できます。

Archi Master では、3D カタログの建材を登録できないので「3D カタログを使う」を ON にして、クイック建具マスタ、Modelio 用部屋マスタ、建具自動配置マスタを編集できないようにします。

これらのマスタは、3D カタログマスタで開いて建材を登録します。



【クイック建具マスタ】

複数の面格子パターンの登録に対応

1つのパラメトリック建具に複数の面格子のパターンを登録できるように対応しました。ZEROなどで、選択した建具に登録されている面格子を切り替えて表現することができるようになります。

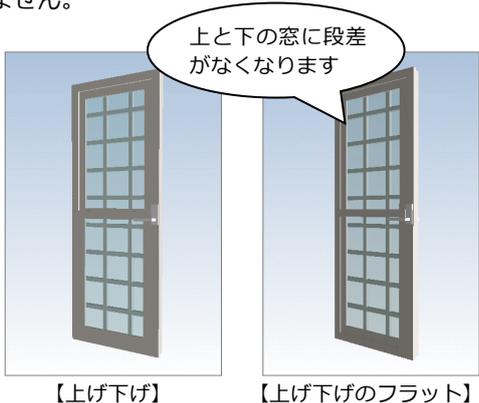


ドアの上げ下げ窓表現に対応

パラメトリック建具の本体属性設定に「上げ下げ」の項目を追加しました。

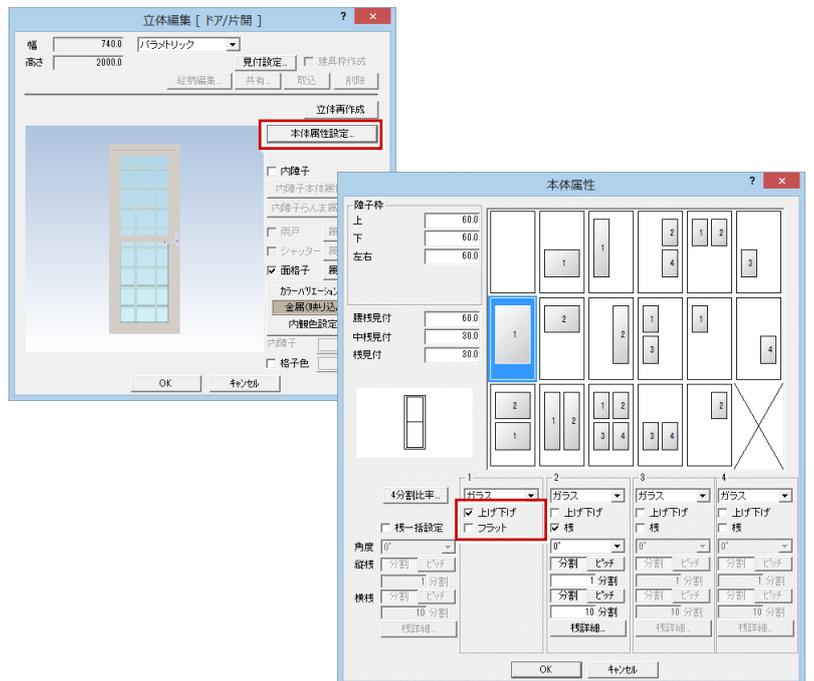
勝手口ドアで通風、換気ができる上げ下げ窓の表現が可能になります。

上げ下げ窓を開閉するアニメーションはありません。



【上げ下げ】

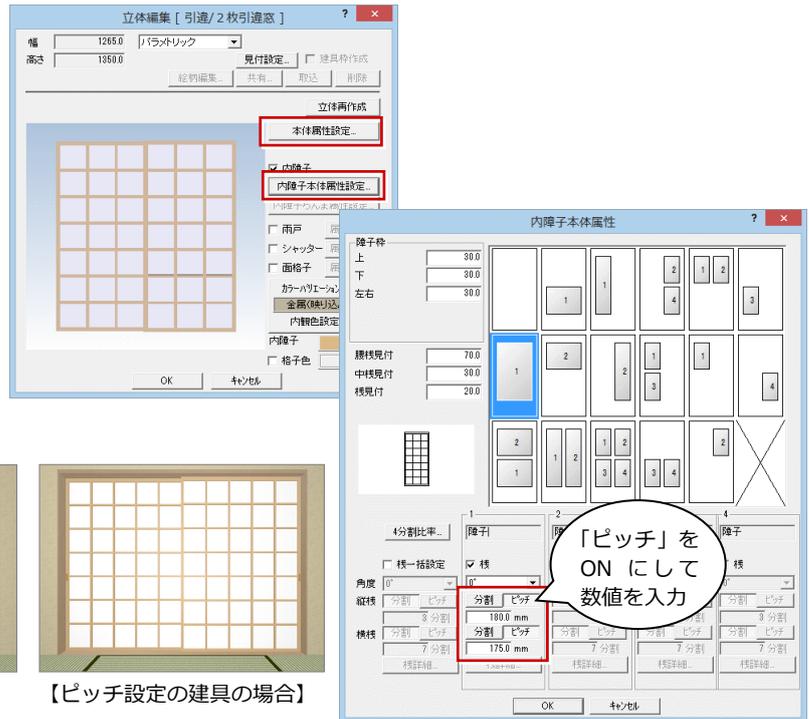
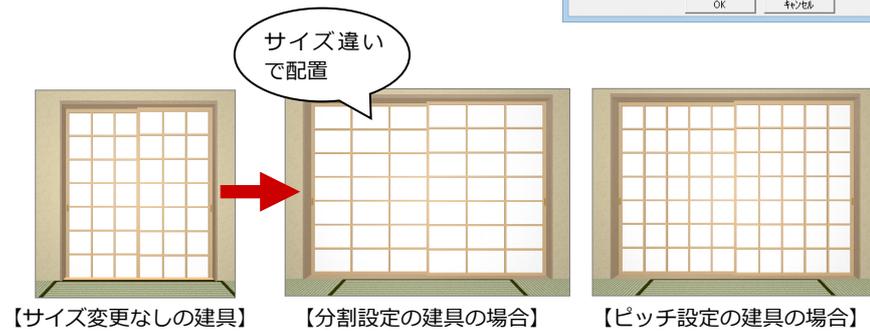
【上げ下げのフラット】



格子のピッチ設定を追加

パラメトリック建具の本体属性設定、内障子本体属性設定に「ピッチ」の設定を追加しました。

棧を分割で設定した建具をサイズ違いで配置すると、格子の間隔が変わります。ピッチで設定すると、同じような間隔の格子の表現になりますので、サイズ違いの建具を登録する手間が省けます。



サッシの格子色の設定を追加

パラメトリック建具で、本体枠の色とは別に格子枠の色を設定できるようにしました。建具の表現が広がります。

