



ウォークスルー編

パースモニタ画面からウォークスルー画面に切り替えて、画面まわりや基本操作などを確認してみましょう。

ウォークスルーでは、パースモニタの立体画面をフルスクリーンで表示し、コントローラを使用して、ウォークスルーすることができます。

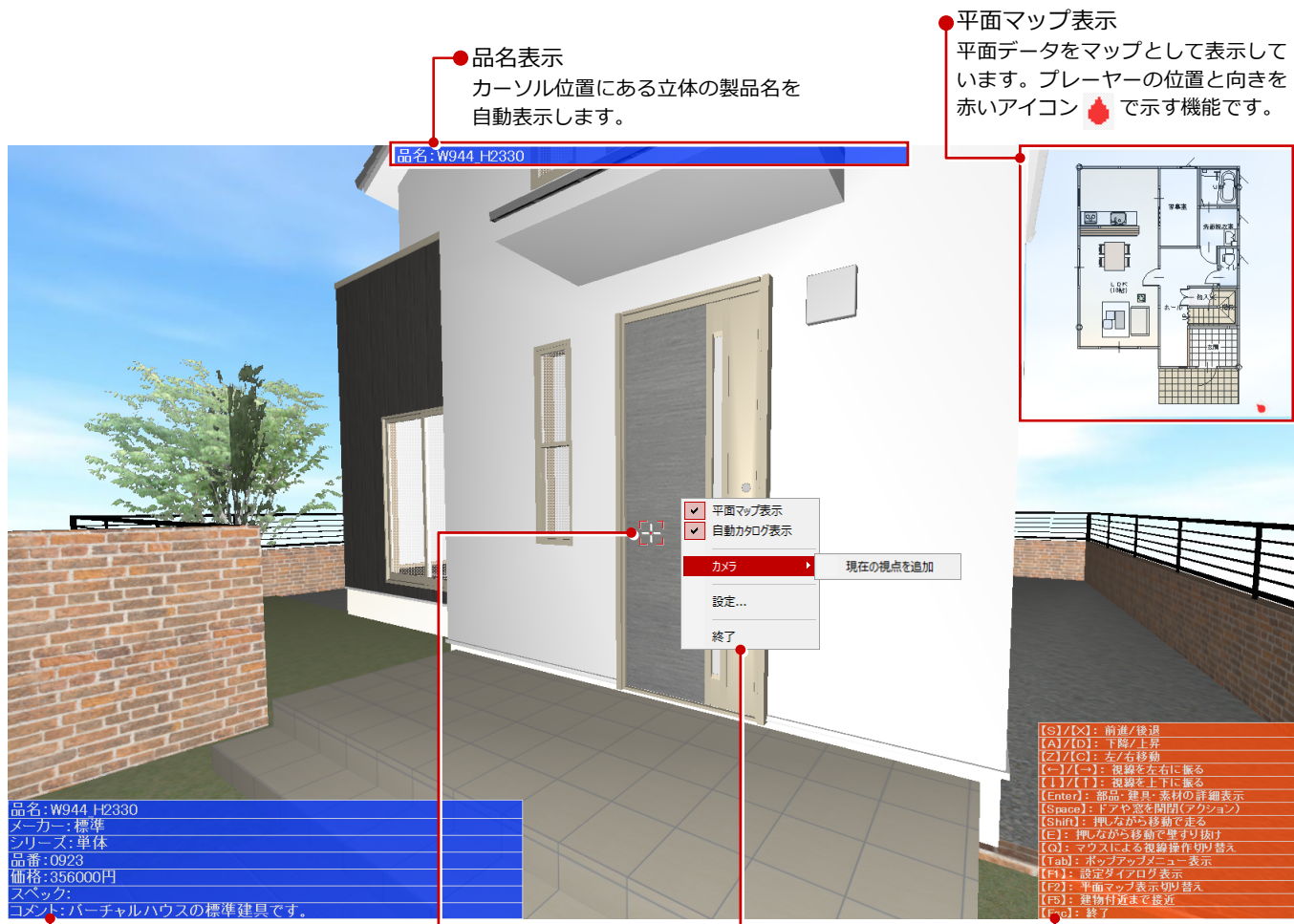
1 ウォークスルーの基本知識	2
画面の各部名称と機能	2
コントローラの各部名称と機能	3
コントローラ・キーボード・マウスの操作方法	3
Wii リモコン・ヌンチャクの各部名称と機能	5
Wii リモコン・ヌンチャクの操作方法	5
2 ウォークスルーの操作方法	6
ウォークスルーを起動する	6
各設定を確認・変更する	6
ウォークスルー画面内を操作する	7

1 ウォークスルーの基本知識

ウォークスルーを操作する前に、画面の各名称とコントローラについて確認しておきましょう。

画面の各部名称と機能

ウォークスルー画面の各名称とその機能を確認しましょう。



品名表示
カーソル位置にある立体の製品名を自動表示します。

平面マップ表示
平面データをマップとして表示しています。プレイヤーの位置と向きを赤いアイコンで示す機能です。

品名: W944 H2330
メーカー: 標準
シリーズ: 単体
品番: 0923
価格: 356000円
スペック:
コメント: バーチャルハウスの標準建具です。

カタログ明細表示
カーソル位置にある立体の製品のカタログ情報を表示しています。

カーソル
視点から注視先にカーソルが表示されます。常に、画面中央に位置します。カーソル位置にある立体が持つ情報によって、カーソルの形状が変わります。

ポップアップメニュー
ウォークスルー画面上でマウスの右クリックで表示されるメニューです。

ヘルプ表示
キーボードによる操作一覧が表示されます。
※ Hキーで表示を切り替えます。

※ [カメラ] メニューの [現在の視点を追加] をクリックすると、現在の位置が登録されます。視点位置の登録は、パースモニタの [ユーザーカメラ] と共通で使用でき、パースモニタで登録した視点位置にウォークスルーでも切り替えることができます。

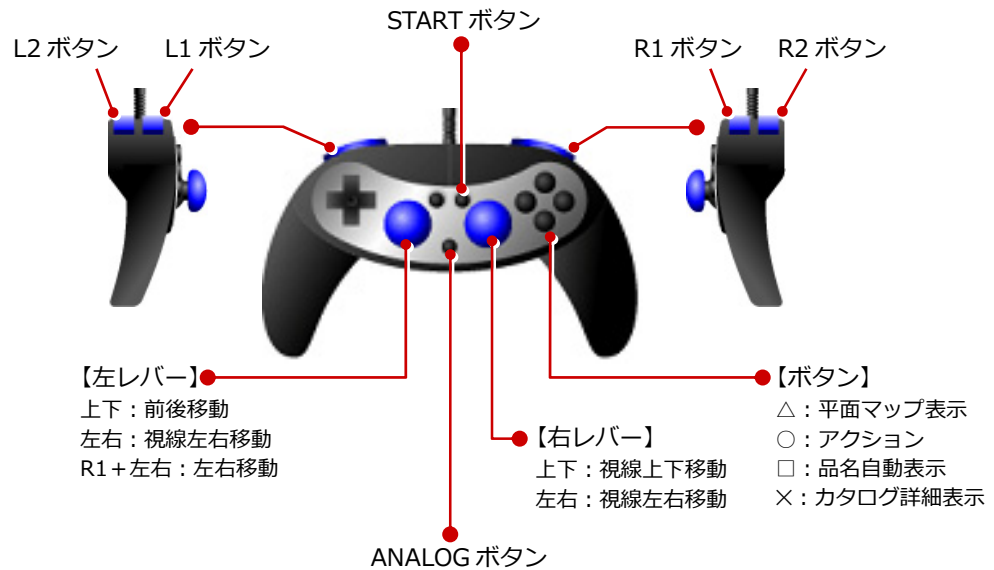
- [S]/[X]: 前進/後退
- [A]/[D]: 下降/上昇
- [Z]/[C]: 左/右移動
- [←]/[→]: 視線を左右に振る
- [↑]/[↓]: 視線を上下に振る
- [Enter]: 部品・器具・素材の詳細表示
- [Space]: ドアや窓を開閉(デフォルト)
- [Shift]: 押しながら移動で走る
- [E]: 押しながら移動で壁すり抜け
- [Q]: マウスによる視線操作切り替え
- [Tab]: ポップアップメニュー表示
- [F1]: 設定ダイアログ表示
- [F2]: 平面マップ表示切り替え
- [F3]: 建物内近道で進む
- [Esc]: 終了

通常の表示です。カタログ情報の表示やアニメーションはできません。	カーソルが位置する立体に、カタログ情報が存在します。	カーソルが位置する立体の、ドアの開閉などのアニメーションが可能です。

※ 背面の色は関係ありません。

コントローラの各部名称と機能

コントローラの各部名称と機能を確認しましょう。



コントローラ・キーボード

・マウスの操作方法

分類	操作	コントローラ	キーボード	マウス
視線	視線左右移動	左レバー-左右 右レバー-左右 ※1	←/→	左右 ※2
	視線上下移動	右レバー上下 ※1	↑/↓	上下 ※2
移動	建物付近まで自動接近		F5	
	前進/後進	左レバー上下	S (前進) / X (後進)	
	左右移動	R1 ボタン+ [視線左右移動]	Z (左) / C (右)	
	上下移動		D (上) / A (下)	
	走る	L1 ボタン+ [前進/後進]	Shift+ [前進/後進]	
	ゆっくり移動	L2 ボタン+ [前進/後進]		
	壁をすり抜ける	R2 ボタン+ [前進/後進]	E+ [前進/後進]	
その他	アクション (ドア・窓の開閉)	○ボタン	Space	左ボタン
	部品・建具・素材の品名自動表示	□ボタン		
	部品・建具・素材のカタログ明細表示	×ボタン	Enter	中ボタン
	平面マップの表示/非表示切替	△ボタン	F2	
	ポップアップメニューの表示		Tab	右ボタン
	設定ダイアログ表示		F1	
	マウスによる視線操作の 有効/無効の切替		Q	
	キーボード操作ヘルプ表示		H	
ウォークスルー終了	START ボタン	Esc		

※1 デジタルモード時は、動作が異なります。

※2 マウスによる視点操作 ([WalkThrough 設定 (入力)] ダイアログの [マウスによる視点変更を有効にする]) が無効のときは、使用できません。

ジョイパッド、アダプタの対応機種

USB 接続キット、コントローラの対応機種は次のようになります。

- ・ゲームパッドの場合、USB 接続キットは不要です。
- ・ソニー・コンピュータエンタテインメント社製のアナログコントローラを使用する場合は、USB 接続キットが必要になります。
- ・任天堂社製の Wii リモコン、ヌンチャクを使用する場合は、Bluetooth アダプタが必要になります。

入力デバイス	対応機種	
■ USB 接続キット	エスケイネット社製 SMART JOY PAD 3 エスケイネット社製 SMART JOY PAD 3Plus	
	エレコム社製 USBtoPS ゲームパッドコンバータ JC-PS101U エレコム社製 USBtoPS ゲームパッドコンバータ JC-PS102U エレコム社製 USBtoPS ゲームパッドコンバータ 2 JC-PS201U エレコム社製 USBtoPS ゲームパッドコンバータ 2 JC-PS202U	
	サンワサプライ社製 USB ゲームパッドコンバータ JY-PSUAD1 サンワサプライ社製 USB ゲームパッドコンバータ JY-PSUAD2	
	バッファロー社製 ゲームパッドコンバータ BGC-UPS101 バッファロー社製 ゲームパッドコンバータ BGC-UPS201	
	■ コントローラ (USB 接続キット不要)	エレコム社製 ゲームパッド JC-U912F エレコム社製 ゲームパッド JC-U912V エレコム社製 ゲームパッド JC-U1012F エレコム社製 ゲームパッド JC-U1012V エレコム社製 ゲームパッド JC-U1112V エレコム社製 ゲームパッド JC-U2312F
		サンワサプライ社製 USB ゲームパッド JY-P58U サンワサプライ社製 USB ゲームパッド JY-P62U サンワサプライ社製 USB ゲームパッド JY-P72U サンワサプライ社製 USB ゲームパッド JY-PFFU
		シグマ社製 ファランクスパッド “撃”AN2PAD シグマ社製 ファランクスパッド “龍”AN2PADS
バッファロー社製 USB ゲームパッド BGC-UCF1201 バッファロー社製 USB ゲームパッド BGC-UCF1601 バッファロー社製 USB ゲームパッド BSGPCP1201		
マイクロソフト社製 Xbox 360 Controller for Windows		
ロジクール社製 PC GAME CONTROLLER GPX-500 ロジクール社製 コードレス ランプルパッド 2 GPW-600		
■ コントローラ (USB 接続キット必要)		ソニー・コンピュータエンタテインメント社製 アナログコントローラ DUALSHOCK (SCPH-1200) アナログコントローラ DUALSHOCK 2 (SCPH-10010)
		■ コントローラ (Bluetooth アダプタ必要)

ジョイパッドが正常に動作しない場合

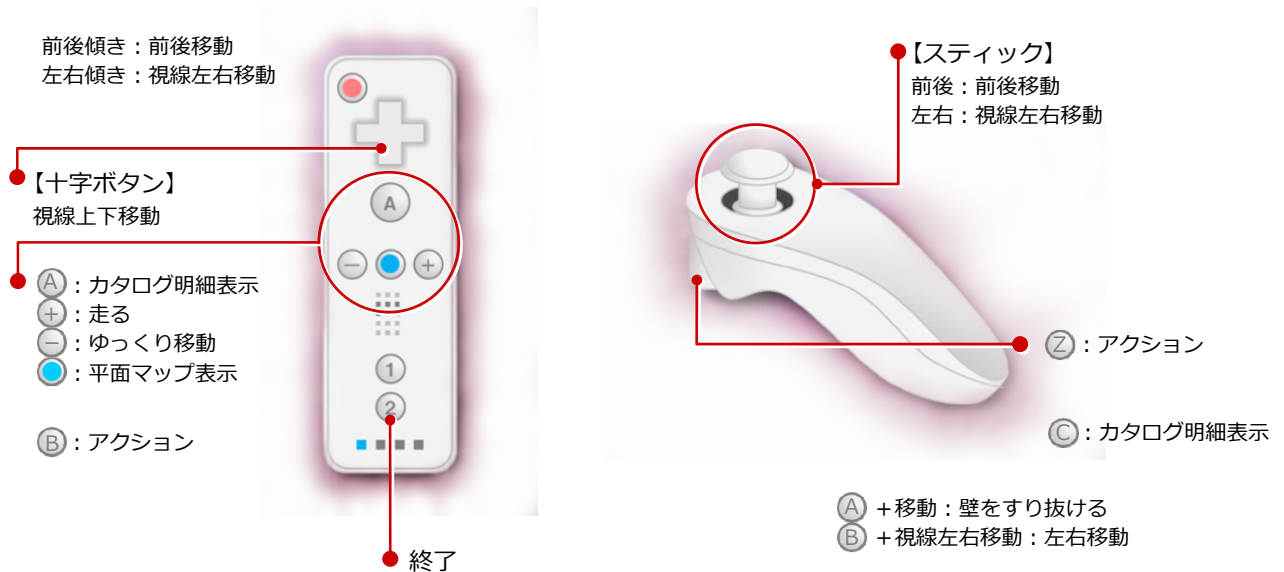
- ・ジョイパッドがプレーヤー1 に接続されていることを確認してください。
- ・[設定] ダイアログの [入力] タブで現在接続されているジョイパッドの機種を確認してください。ジョイパッドの設定が違っていると、正常に動作しません。
- ・ジョイパッドがアナログモードになっていることを確認してください。
デジタルモードの場合は、ANALOG ボタンを押してアナログモードに切り替えてください。

アナログモードとデジタルモード

ジョイパッドの ANALOG ボタンの ON/OFF により、一部動作が異なります。また、デジタルモードの場合、十字ボタンによる操作が可能です。通常は、アナログモードでお使いください。

Wii リモコン・ヌンチャクの 各部名称と機能

Wii リモコンとヌンチャクの各部名称と機能を
確認しましょう。



Wii リモコン・ヌンチャク の操作方法

分類	操作	Wii リモコン	Wii リモコン+ヌンチャク
視線	視線左右移動	左右に傾ける	スティックを左右に動かす
	視線上下移動	十字キー上下	
移動	前進/後進	上下に傾ける	スティックを前後に動かす
	左右移動		B+視線左右移動
	走る	+ボタン	
	ゆっくり移動	-ボタン	
	壁をすり抜ける		Aボタン+上下左右
その他	アクション (ドア・窓の開閉)	Bボタン	Zボタン
	部品・建具・素材のカタログ明細表示	Aボタン	Cボタン
	平面マップの表示/非表示切替	HOMEボタン	
	ウォークスルー終了	2ボタン	

※ Wii リモコンをお使いのコンピュータで使用するには、Bluetooth アダプタで接続する必要があります。
接続に関する設定方法、注意事項については、Wii リモコンまたは Bluetooth アダプタの説明書、関連 HP 等をご覧ください。

2 ウォークスルーの操作方法

パースモニタ画面から、ウォークスルー画面に切り替えて、操作してみましょう

ウォークスルーを起動する

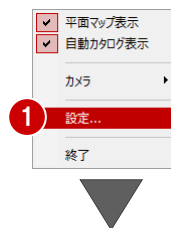
- 1 [ウォークスルー] をクリックします。
ウォークスルー画面が開きます。



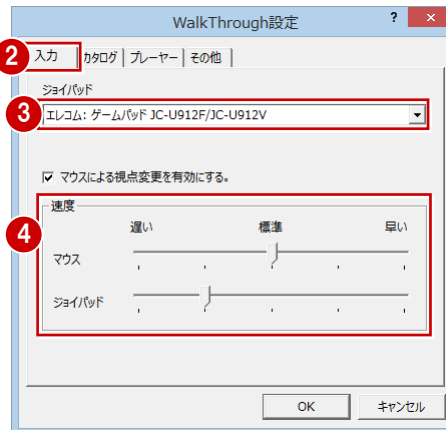
各設定を確認・変更する

使用するコントローラの種類を確認します

- 1 ポップアップメニューから [設定] を選びます。
※ キーボードのF1キーで表示させることもできます。

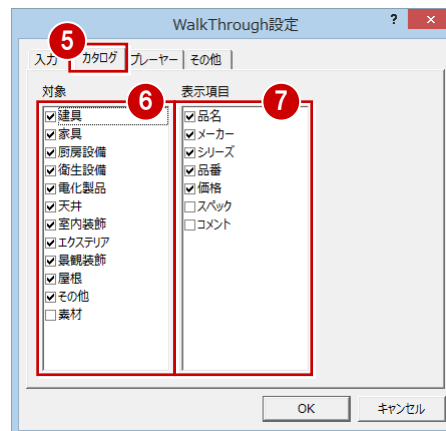


- 2 [WalkThrough 設定] ダイアログの [入力] タブをクリックします。
- 3 [ジョイパッド] で使用するジョイパッドまたはジョイパッドアダプタを確認します。
(対応機種については、4 ページ [ジョイパッド、アダプタの対応機種] を参照してください)。
- 4 [速度] で移動量や回転量を確認します。



ウォークスルー画面左下に表示されるカタログ明細の表示項目を確認します

- 5 [カタログ] タブをクリックします。
- 6~7 [対象] でカタログ表示する部材、[表示項目] でカタログに表示させる項目を確認します。

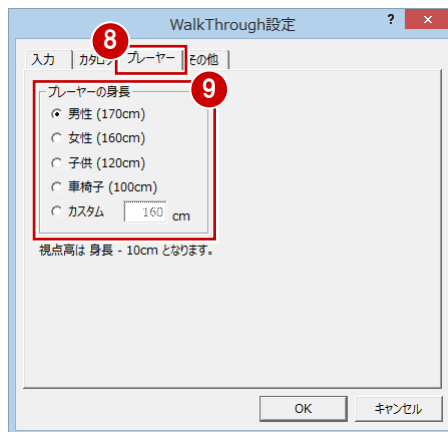


※ 上記設定の場合、ウォークスルー画面では下図のようにカタログ表示されます。

品名:2550左シンク食洗無C3
メーカー:標準
シリーズ:標準部品
品番:システムキッチン
価格:742350円

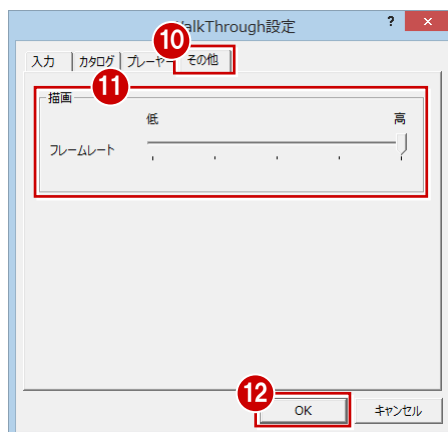
ウォークスルーを行うプレイヤーを確認します

- ⑧ [プレイヤー] タブをクリックします。
- ⑨ [プレイヤーの身長] でウォークスルーするプレイヤーを確認します。
プレイヤーを設定することで視点の高さを設定することができます。



フレームレートを確認します

- ⑩ [その他] タブをクリックします。
- ⑪ [フレームレート] が「高」であることを確認します。
- ⑫ [OK] をクリックします。
ウォークスルー画面に切り替わります。



ウォークスルー画面内を操作する

コントローラを使って、ウォークスルー画面内を動いてみましょう。

前進します

- ① 左レバーを上動かします。
※ キー操作の場合：S



後進します

- ② 左レバーを下動かします。
※ キー操作の場合：X



右に移動します

- ③** R1 ボタンを押しながら、左レバーを右に動かします。

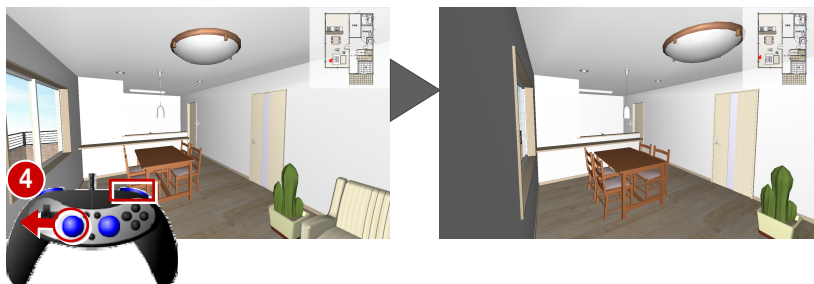
※ キー操作の場合：C



左に移動します

- ④** R1 ボタンを押しながら、左レバーを左に動かします。

※ キー操作の場合：Z



上を向きます (視点上移動)

- ⑤** 右レバーを下に動かします。

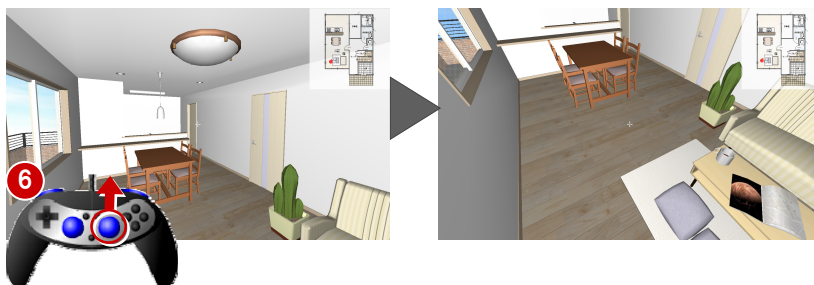
※ キー操作の場合：↓



下を向きます (視点下移動)

- ⑥** 右レバーを上を動かします。

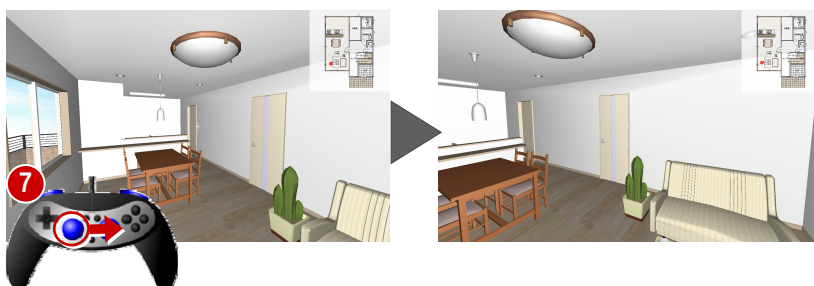
※ キー操作の場合：↑



右側を向きます (視点右移動)

- ⑦** 左レバーを右に動かします。

※ キー操作の場合：→



左側を向きます (視点左移動)

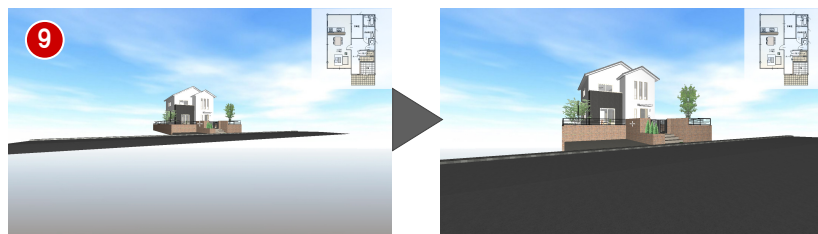
- ⑧** 左レバーを左に動かします。

※ キー操作の場合：←




建物まで自動接近

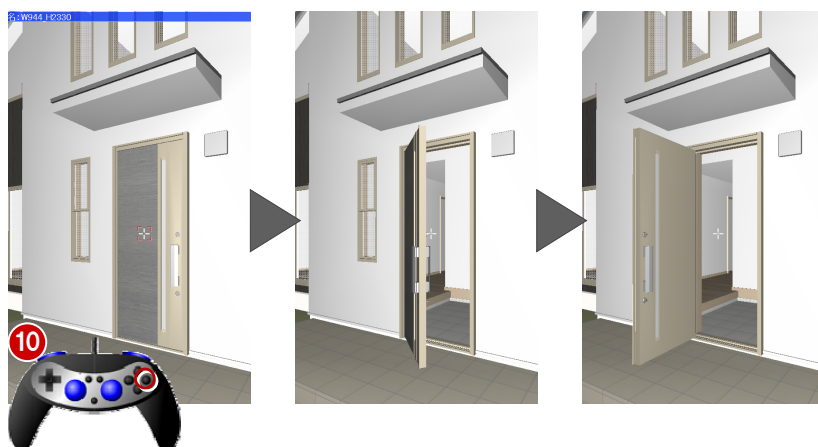
- 9 キー操作のみ：F5





アクション（ドア・窓の開閉など）

- 10 建物にカーソルを近づけて、カーソルの形状が  になったら、○ボタンを押します。

※ キー操作の場合：Space



カタログ明細表示切替

- 11 建物にカーソルを近づけて、カーソルの形状が  または  になったら、×ボタンを押します。

※ キー操作の場合：Enter



平面マップ表示切替

- 12 △ボタンを押します。

※ キー操作の場合：F2



キーボード操作ヘルプ表示

- 13 キー操作のみ：H



ウォークスルーを終了します

- 14 START ボタンを押します。

※ キー操作の場合：Esc

パースモニタ画面に戻ります。

