ARCHITREND VR Ver.3の新機能

ヘッドマウント/モニターディスプレイ共通	
ZERO で設定した光源色を反映できるように対応	1
照明部品の傘が明るく表示されるように対応	1
照明の一括 ON/OFF に対応	1
同一視点のまま他のプランへの移動に対応	2
「オプション」にマウス感度などの設定を追加	2

ヘッドマウントディスプレイのみ	
高さや距離、部屋面積の計測に対応	3
写真とパノラマの撮影に対応	3
モニタ側のメニューアイコンなどの UI 表示を拡大	3
Windows MR デバイスに対応	3

光源色の連動

ZERO で設定した太陽光や部品光源などの色を反映できるよう対応しました。表現力が向上します。

※「朝」「昼」「夜」の全体色は、各モードの太陽 光と周囲光の色を乗算しています。 また、背景がパノラマ・地平線以外の場合は、 朝:昼の80%の明るさ 夜:昼の30%の明るさ それ以外:100%の明るさになります。



【太陽光などの色】



【部品光源の色】







【太陽光の色:白】

照明の傘の明るさ

照明を点灯したとき、照明の傘が明るく表示 されるようになりました。より現実的な VR を体感いただけます。





照明一括 ON/OFF

すべての照明を一括で ON/OFF する機能を 追加しました。キーボードの 0 キーで切り替

えが可能です。

- ※ キー操作は、テンキーではなくメインキーボー ドを使用します。
- ※ HTC Vive/Windows MR コントローラの場合は、アクションコマンドが「ポインター」のとき、左手の手元に「照明」アイコンが表示されるので、右手のポインターで指示してトリガーを押すと照明を一括で ON/OFF できます。

ARCHITREND VR Ver.3 の新機能

リンク

同一視点のまま、他のプランに切り替えることができるようになりました。

データフォルダー内にサブフォルダーを作 成し、その中に複数の VR データを入れると、 プラン一覧にはリンクフォルダーが表示さ れます。

リンクフォルダーからプランを開いた場合、 メニューに「リンク」が表示され、ここから サブフォルダー内の他のプランに切り替え ることができます。

プラン一覧に戻ることなく、同一視点 で他のプランに変更できるので、プラ ン比較が容易に行えます。



オプションの変更

ホーム画面の「オプション」で、次の設定を 追加・変更しました。



・「機能」ページで、画面上に表示するアクションコマンドの選択肢 に「計測」「撮影」を追加しました。 ⇒ P.3

また、従来の「ユーザーの立ち位置を基準に移動」の設定を「自 由度の高い移動」に名称変更しました。釣り竿移動のときだけで なく、テレポート時にもこの設定が有効になります。 ※ HTC Vive/Windows MR コントローラ使用時に有効です。

- ・「入力」ページに、マウス感度の設定を追加しました。
- ・「ヘッドマウントディスプレイ」ページで、機種の選択肢に
 「Windows MR」を追加しました。 ⇒ P.3
- 「その他」ページで、ヘッドマウントディスプレイではマウス ポインター表示を OFF にする設定を追加しました。

🖙 オプション		,	×		
全般			1		
機能	推識の	設定(<u>R</u>)			
スケール	70705	#/4.D. 5/40			
グラフィックス	マリスの感	/ <u>g(M</u>): 5/10			
3.71	ジョイパット	「の感度(): 5/10			
ヘッドマウントディスプレイ					
モニターディスプレイ					
その他					
0.0					
			11		
🖙 オプション		>	×		
全般	10.05.0.0	115 1 110			
機能	′徙橿(<u>M</u>):	WINDOWS MIK			
スケール		HTC Vive			
グラフィックス		Oculus Rift			
入力		Windows MR			
ヘッドマウントディスプレイ					
モニターディスプレイ					
その他					
🖙 オプション		>	×		
全般					
機能					
スケール	☑ 有勿(_)				
グラフィックス	模型テーブルの高さ(<u>M</u>): 700 mm				
入力					
ヘッドマウントディスプレイ	操作				
モニターディスプレイ	✓ ヘッドマウントディスプレイにマウスポインターを表示(C)				
その他		トコントローラー ()メニューを操作(日)			
	~ アドバタ1	(ズモード			
	□ 有效	h(A)			
	切り参う	2時期(小: 60 秒			
	50787	C-180-			
	タイトル画	像(T):			
		_			
		参照(B)			
		ОК + +v>セル]		

計測

ヘッドマウントディスプレイモードのとき、 高さや距離、部屋面積の計測に対応しまし た。VR体験中に気になる箇所の計測ができ ます。



アクションコマンドが「計測」のときは、 左手のパネルに計測方法が表示されます。 右手のポインターで使用する計測方法を 指示してトリガーを押下します。



【垂直距離】 指定点から垂直方向の距離



【2 点間距離】 指定した 2 点間の距離



【高さ】 立ち位置指定点から垂直方向の距離



【面積】 指定したエリア(居室のみ)の面積



右手のポインターで指示して計測します。トリガーを押すと計測値が

画面上に残ります。

【全削除】 画面上に残した計測値を全削除

撮影

ヘッドマウントディスプレイモードのとき、 VR内で記録に残したい箇所の写真とパノラ マの撮影に対応しました。

建材入れ替え後にお気に入りとして写真やパ ノラマ画像に残したり、お施主様にお持ち帰 りいただくことが可能になります。

- ※ 撮影した画像は、ATVR のデータフォルダーの 「Outputs」フォルダーに保存されます。 ファイル名は、「(プラン名).(4桁の連番).jpg」 となります。
- ※ ホーム画面の「出力フォルダーを開く」で 「Outputs」フォルダーが開きます。



左手のパネルから右手ポインターで写真の種類を指示してトリガーを押します。 写真パネルの位置を合わせてトリガーを 押すと、Jpegファイルに保存されます。



UI 表示を拡大

ヘッドマウントディスプレイモードのとき、 モニタ側のメニューアイコンやプラン一覧 などの UI 表示が拡大され、見やすくなりま した。



[Ver.3]

【従来】

Windows MR デバイス対応

Windows MR 規格のヘッドマウントディスプレイに対応しました。 ホーム画面の「オプション:ヘッドマウントディスプレイ」で、機種を選択してください。 ⇒ P.2