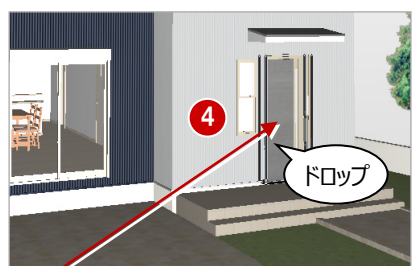
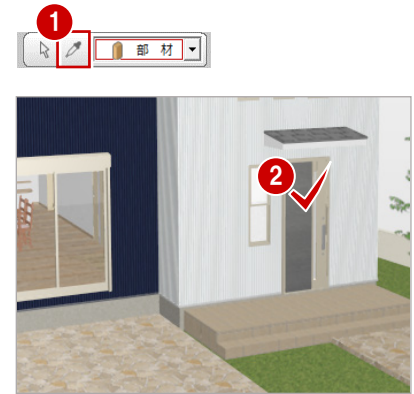


4-4 建具の入れ替え

パースモニタから玄関ドアを変更してみましょう。

- 1 「スポット」をクリックします。
- 2 パースモニタ上の玄関ドアをクリックします。
拡張画面が「建具」タブに切り替わり、現在の玄関ドアの分類、メーカー製品、形状、品名が選択された状態になります。
- 3 変更したい玄関建具を選びます。
「品名」：玄関ドア_モダン W882_H2222 (ミディアムオーク)
- 4 玄関ドアをドラッグ＆ドロップします。

※ 建具の変更は、「属性変更」または「編集」メニューの「建具変更」でも行うことができます。

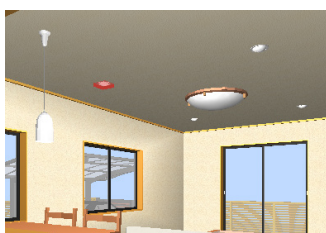


この時には **建具を開閉するには**

動画解説を
メニューからご覧いただけます。

補足 + パースモニタのデータ選択方法

パースモニタのデータを選択する方法には次の種類があります。
目的に合った選択方法を使用して、作業の効率をあげましょう。



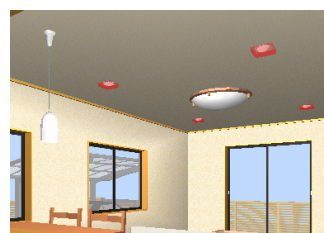
【部材】

指定した部材だけを選択します。



【属性】

指定した部材と同一属性の部材をすべて選択します。



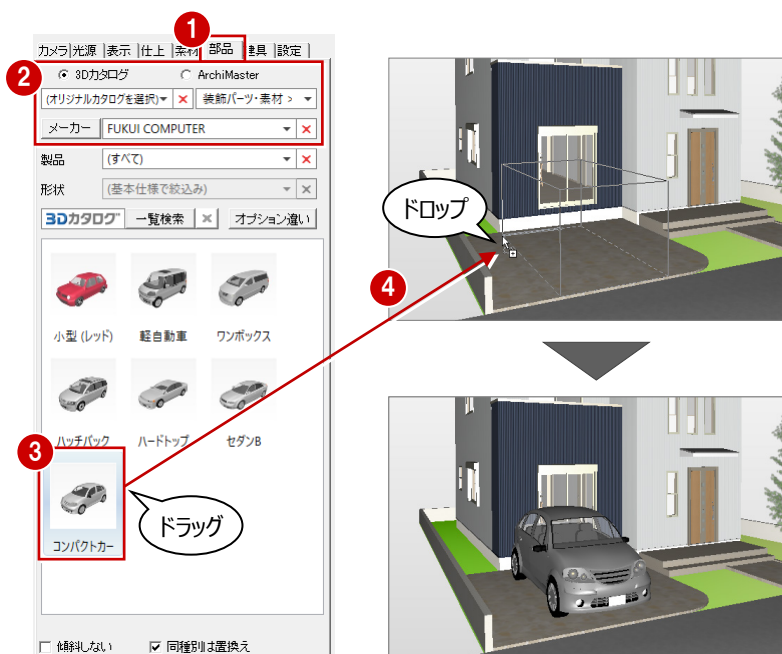
【属性素材】

指定した部材と同一属性かつ同一素材を使用しているものを選択します。

4-5 部品の配置

パースモニタから自動車を配置してみましょう。

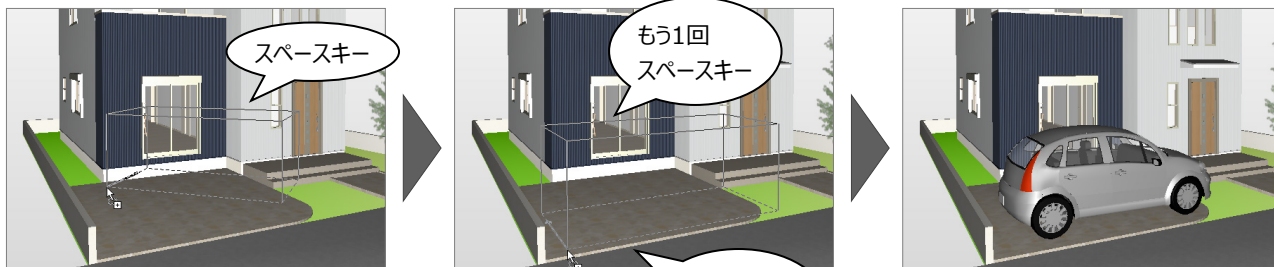
- 1 拡張画面の「部品」タブをクリックします。
- 2 検索条件を次のように変更します。
「3Dカタログ」：ON
「分類」：装飾パーツ・素材 >
自動車・バイク・自転車
「メーカー」：FUKUI COMPUTER
- 3 一覧から「コンパクトカー」を選びます。
- 4 駐車スペースの上面へドラッグ＆ドロップします。



補足

部品の向きを変更するには

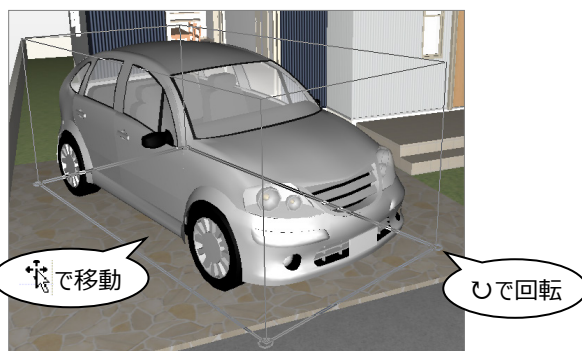
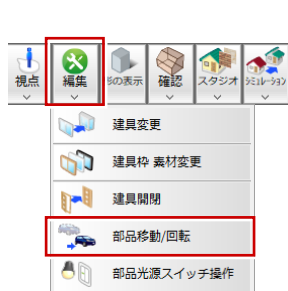
ドラッグ＆ドロップで配置する際に部品の向きを変更する場合は、マウスの左ボタンを離す前にスペースキーを押します。1回押すごとに45度部品が回転します。Shiftキーを押しながらスペースキーを押すと90度回転になります。



※ 無変換キーで反対方向に回転します。

配置済みの部品を移動または回転するには、「編集」メニューから「部品移動/回転」を選び、対象の部品をクリックします。

ラバーバンド（部品の周囲に表示される立方体）の底面をドラッグすると移動、底面のコーナーに表示される「○」をドラッグすると回転できます。また、部品選択後にスペースキーを押すと45度回転します。



配置時に部品の向きを変更するには

動画解説を
メニューからご覧いただけます。

配置済みの部品を移動・回転するには

動画解説を
メニューからご覧いただけます。