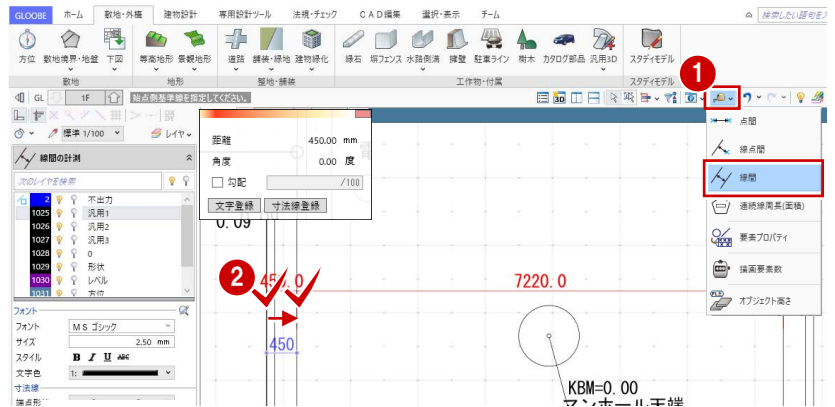
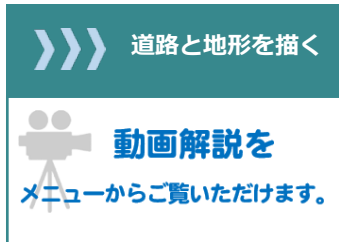


1-4 道路と地形を描く

側溝を描く

汎用データを計測する

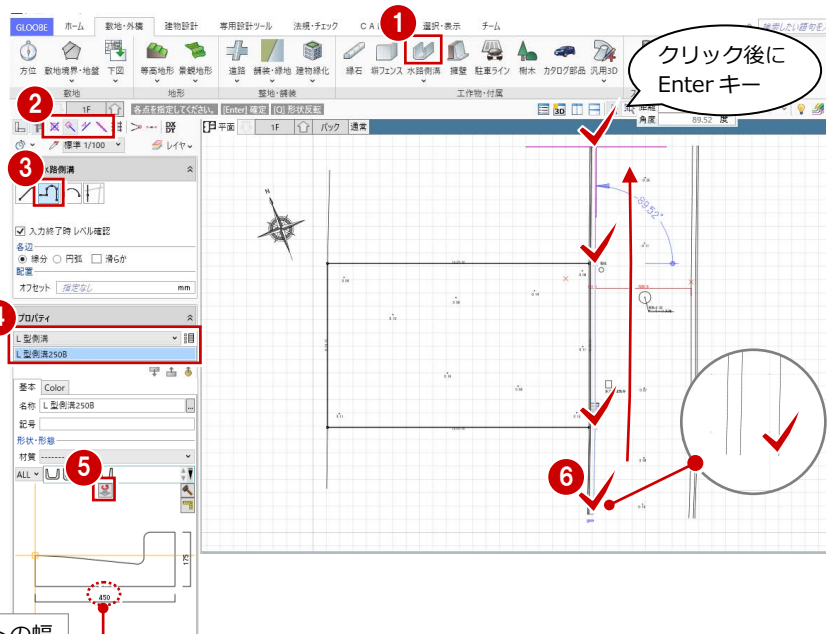
- ① 「計測」メニューから「線間」を選びます。
- ② 右図の位置をクリックして、側溝の幅を計測します。
ここでは、450 mmとなりました。



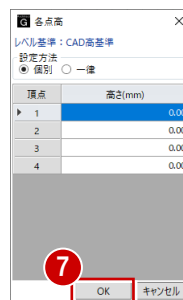
側溝を描く

- ① 「水路側溝」をクリックします。
- ② スナップモードの「端点」のみをONにします。
- ③ 入力モードを「連続線 (円弧可)」に変更します。
- ④ テンプレートから「L型側溝」の「L型側溝 250B」を選びます。
- ⑤ 「形状反転」をクリックします。
側溝の向きが変わります。
- ⑥ 赤色の仮点を参照して、右図のように側溝の入力点を順にクリックし、最後にEnterキーを押します。

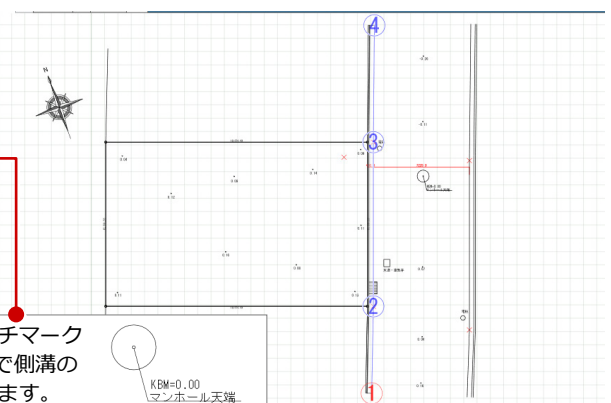
計測した値とテンプレートの幅が異なる場合は、クリックして値を変更します。



- ⑦ 各点高 (ここでは「0」のまま) を設定して、「OK」をクリックします。



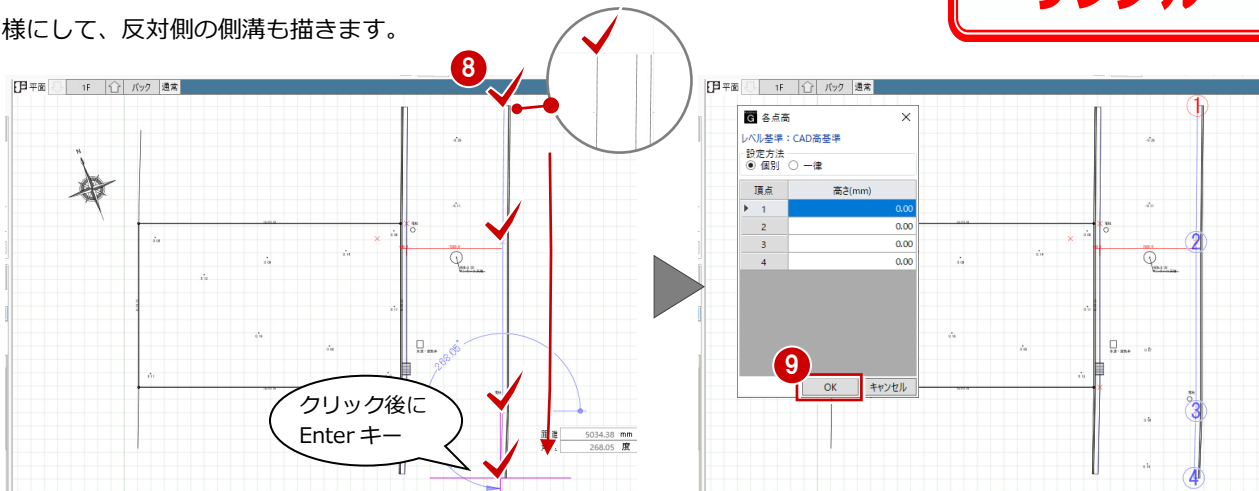
ここでは、仮ベンチマークの値 (KBM=0) で側溝の高さを設定しています。



1 敷地と方位を描く



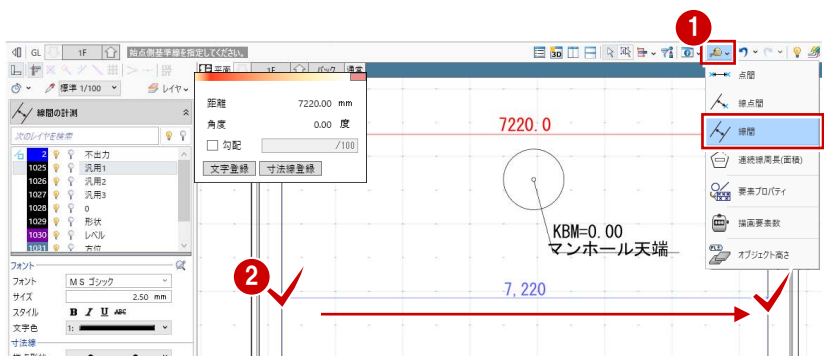
8 9 同様に、反対側の側溝も描きます。



道路を描く

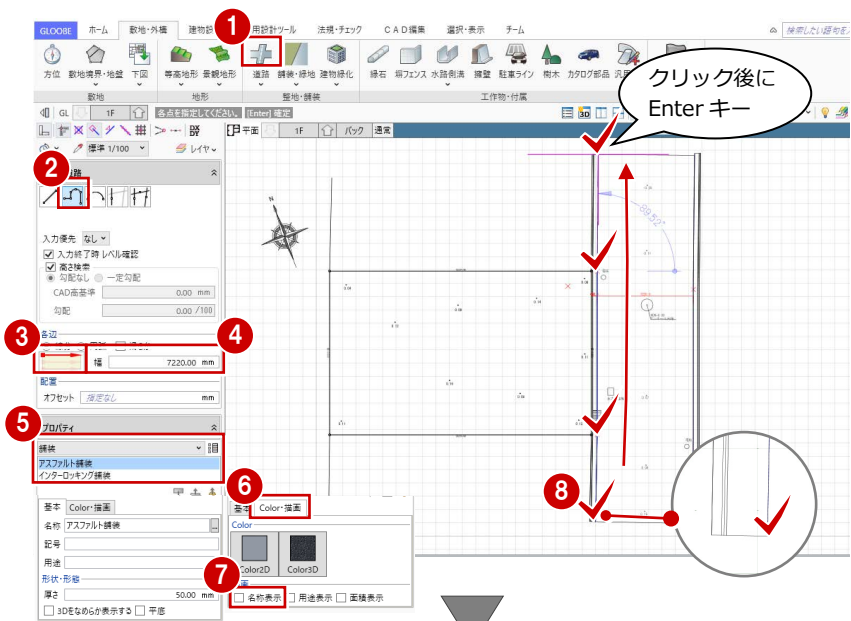
汎用データを計測する

- 「計測」メニューから「線間」を選びます。
- 右図の位置をクリックして、側溝の内側の幅を計測します。
ここでは、7220 mmとなりました。



道路を描く

- 「道路」をクリックします。
- 入力モードを「連続線 (円弧可)」に変更します。
- 配置基準を「左寄」に変更します。
- 道路の幅を「7220」に設定します。
- テンプレートから「舗装」の「アスファルト舗装」を選びます。
- 7 「Color・描画」タブをクリックして、「名称表示」をOFFにします。
- 右図のように、道路の入力点を順にクリックして、最後に Enter キーを押します。



- 各点高 (ここでは「0」のまま) を設定して、「OK」をクリックします。

ここでは、仮ベンチマークの値 (KBM=0) で道路の高さを設定しています。

