

## ホットキー一覧

※ 既定のホットキー一覧です。ホットキーはカスタマイズできます。  
詳しくは、ヘルプの「GLOOBEのオプション」の「ユーザー設定：キー」を参照してください。

共通	
アシスト	
EE	仮想スナップ
E1	スナップ：交点
E2	スナップ：端点
E3	スナップ：線上
E4	スナップ：分割点・中心点
E5	スナップ：中心点
EG	スナップ：グリッド
EF	スナップ：フリー
E6	スナップ補助中点
S	選択
E	表示パレット
EW	表示パレット（選択種別）
W	スポイト
CS	要素プロパティ
C1	平面－点間測定
C2	平面－線点間測定
C3	平面－線間測定
C4	平面－周長（面積）
ES	選択要素非表示
ED	選択外要素非表示
ER	一時非表示解除
点・線・塗り	
MP	1点
MP1	分割点
MP2	円弧分割点
MP3	2要素交点
MP4	2円交点
MP5	3点内接・中心
MP6	3点外接・中心
MP7	要素参照・分割点
MP8	内分点
MP9	外分点
BR	3点外接円弧
BR3	半径・始終角指定円弧
BR1	出幅指定円弧
BR4	3点内接円弧
BR2	2点・半径指定円弧
BD	矩形内接楕円弧
BD1	半径指定楕円弧
BT	多角（矩形）
BT1	多角（角度つき矩形）
BT2	多角（正多角形）
BT3	多角（円）
BT4	多角（楕円）
B	線分
B2	垂線
B4	直交線
B3	接線
B1	分割線

BA1	円弧つき連続線
BA2	連続ベジェ曲線
BW1	円弧つき連続複線
BB	平行線
BBB	始終点指定平行線
BBA	平行線一括
N	塗り（矩形）
N1	塗り（角度つき矩形）
NK	塗り（多角形）
NK1	塗り（円弧付き多角形）
NK2	塗り（ベジェ曲線領域）
NS	塗り（内接正多角形）
NS1	塗り（外接正多角形）
NS2	塗り（1辺長正多角形）
NR	塗り（中心半径円）
NR1	塗り（直径円）
NR2	塗り（3点外接円）
NR3	塗り（接円）
NR4	塗り（内接円）
NR5	塗り（内角接円）
ND	塗り（矩形指定楕円）
ND1	塗り（半径指定楕円）
寸法	
CL1	2点間寸法線
CL9	線間寸法線
CL8	線分参照寸法線
CL3	交点寸法線
CL4	連続寸法線
CL5	累進連続寸法線
CL6	水平垂直寸法線
CL7	累進・水平垂直寸法線
CL2	参照・水平垂直寸法線
CR1	要素参照円弧寸法線
CR2	3点外接円弧寸法線
CR3	半径寸法線
CR4	直径寸法線
CA2	角度寸法線
CA1	勾配寸法線
CA3	要素指定勾配寸法線
付記	
MZ	引出線
MZ1	引出連続線
MZ2	複数段引出線
M	テキスト
M1	複数行テキスト
ME	表
ME1	イメージ
IN/OUT	
MM1	2D汎用読み込み
MM2	PDF取込アシスト
MM3	JWW書き込み

MM4	DWG/DXF 書き込み
MH	部品挿入
MT	部品登録
MK	部品管理
基本編集	
D	移動
F	回転
JJ	反転
JI	分割
JO	結合（連結・合成）
JT	面一（面合わせ）
JE	倍率伸縮
JE1	マウス指定伸縮
JP	部分移動
JC	複写
JC1	鏡像
JC2	配列複写
JC3	整列複写
JD	矩形クリップ削除
JD1	多角形クリップ削除
ライン編集	
G	延長止線
H	結線
JR1	カット
JR	隅取り
JR3	包絡
JR2	重複削除
領域編集	
KZ	領域プラス・マイナス（矩形）
KR	面取
KB	辺に分解
KC	重複カット
KPP	頂点追加
KPD	頂点削除
KH	ハッチング基準移動
KH1	ハッチング基準回転
KB1	ハッチング分解
文字編集	
MQ	テキストの検索置換
データ構造	
LR	ロック設定
LE	ロック解除
LG	グループ化
LC	グループ解除
LH	表示順変更
モデル	
編集	
PC	プロパティコピー
PV	プロパティ貼り付け
PX	テンプレート割り当て
アシスト	
PO	クリップビューを開く（矩形）
PO1	クリップビューを開く（角度つき矩形）
PL	断面を開く（断面線）
PE	立面を開く

PT	展開視点（スペース参照）
PT1	展開視点（範囲矩形指定）
PT2	展開視点（切断位置変更）
C5	オブジェクト高さ
敷地・外構：敷地	
TH	方位（1点方向）
TS	敷地境界・地盤（矩形）
TS1	敷地境界・地盤（多角形）
TS5	敷地境界・地盤（三斜入力）
TS2	敷地分割線追加
TS3	敷地分割線削除
TS4	敷地座標編集
敷地・外構：地形	
TG	現況地形（矩形）
TG1	現況地形（多角形）
TG2	等高線（ベジエ曲線）
TG3	等高線削除
TG4	等高面高設定
TK	傾斜起伏（矩形）
TK1	傾斜起伏（多角形）
TK2	起伏（中心半径円）
TK3	起伏（半径指定楕円）
TK4	平坦化（多角円形領域）
敷地・外構：整地・舗装	
OD	道路（線分）
OD1	道路（連続線）
OH	舗装・緑地（矩形）
OH1	舗装・緑地（多角円形）
敷地・外構：工作物・付属	
OE	縁石（線分）
OE1	縁石（連続線）
OE2	縁石（矩形）
OE3	縁石（多角円形）
OF	塀フェンス（線分）
OF1	塀フェンス（連続線）
OS	水路側溝（線分）
OS1	水路側溝（連続線）
OM	水路側溝柵
OY	擁壁（線分）
OY1	擁壁（連続線）
OR	駐車ライン
OJ	樹木（1点）
OJ1	樹木（線分連続配置）
OA	カタログ部品（外構-1点方向）
OO	汎用オブジェクト作成（外構）
OOO	汎用オブジェクト配置（外構-1点方向）
敷地・外構：スタディモデル	
VJ	スタディー線（3D線分）
VJ1	スタディー線（3D円弧）
V	スタディー面（矩形）
V1	スタディー面（楕円）
VH	スタディー柱体
VR	スタディー板状体（矩形）
VQ	スタディー球体
VS	スタディー錐体（矩形）

VS1	スタディー-錐体 (多角円形)
VK	スタディー-回転体 (鉛直)
VN	スタディー-傾斜体 (矩形)
VN1	スタディー-傾斜体 (多角円形)
VZ	スタディー-スイープ体 (線分)
VZ1	スタディー-スイープ体 (連続線)
VB	スタディー-ブレンド体 (矩形)
VRS	スタディー-スペース読込
VRK	スタディー-計算建物読込
敷地・外構：スタディモデル編集	
VVV	スタディー-スイープ
VC3	スタディー-カッター (参照面オフセット)
VC2	スタディー-カッター (基準線・角度)
VC1	スタディー-カッター (基準点・角度)
VC	スタディー-参照カッター (面参照)
VM	スタディー-部分移動
VO	スタディー-面オフセット
建物設計：ゾーン	
TT	通り芯 (線分)
TT1	通り芯 (ステップ)
TT2	通り芯 (一括)
TT3	通り芯 (面芯距離)
T	基準芯 (線分)
T1	基準芯 (交点内要素参照)
T2	基準芯 (始終点指定平行線)
T3	基準芯 (壁・スペース参照入力-矩形)
TA	スペース (矩形)
TA1	スペース (多角円形)
TA2	スペース (壁閉領域参照)
TA3	スペース (閉領域辺参照)
TA4	スペース (始終点指定平行線)
TA5	スペース (線分削除)
TF	吹き抜け (矩形)
TF1	吹き抜け (多角円形)
TY	用途区画 (矩形)
建物設計：躯体	
YC	柱 (1点方向)
YC1	柱 (線分連続配置)
YC2	柱 (要素範囲-矩形)
Y	壁 (線分)
Y1	壁 (連続線)
Y2	壁 (要素参照)
Y3	壁 (要素範囲参照-矩形)
Y4	壁 (見付領域-矩形)
UK	壁開口 (線分)
UK1	壁開口 (線分連続配置)
UK2	壁開口 (見付入力-矩形)
YY	金属・防水系屋根-陸・傾斜 (矩形)
YY1	金属・防水系屋根-陸・傾斜 (多角円形)
YG	ガラス系屋根-陸・傾斜 (矩形)
YG1	ガラス系屋根-陸・傾斜 (多角形)
YZ	屋根開口 (矩形)
YZ1	屋根開口 (多角円形)
YV	垂直ブレース (線分)
YV1	垂直ブレース (見付入力)

YS	床スラブ (矩形)
YS1	床スラブ (多角円形)
YS2	床スラブ (要素範囲参照-矩形)
YD2	段差スラブ (床スラブ参照)
YD	段差スラブ (矩形)
YD1	段差スラブ (多角円形)
UZ	スラブ開口 (矩形)
UZ1	スラブ開口 (多角円形)
YB	梁 (線分)
YB1	梁 (要素参照)
YB2	梁 (領域分割配置)
YB3	梁 (平行配置)
YT	べた基礎 (矩形)
YT1	べた基礎 (多角円形)
YM	片持ち基礎 (矩形)
YM1	片持ち基礎 (多角円形)
YN	連続基礎 (線分)
YN1	連続基礎 (連続線)
YI	独立基礎 (1点方向)
YI1	独立基礎 (要素参照)
YI2	独立基礎 (要素範囲参照-矩形)
YO	柱型 (1点方向)
YO1	柱型 (要素参照)
YO2	柱型 (要素角度参照平行)
YHS	横フカシ (1点参照)
YHV	上下フカシ (面指定)
YMS	横増し打ち (全辺1点参照)
YMV	上下増し打ち (全辺1点参照)
YHD	フカシ削除 (1点指定)
YKT	壁端部 (1点参照)
YST	スラブ端部 (辺参照)
YSD	躯体端部削除
建物設計：建具・間仕切り	
U1	建具 (壁参照)
U	建具 (線分)
U2	建具 (線分連続配置)
U3	建具 (見付入力-矩形)
UA	カタログ建具 (線分)
US	サスペンドガラス (線分)
US1	サスペンドガラス (連続線)
UC	カーテンウォール (線分)
UC1	カーテンウォール (連続線)
UH	ハイパーティション (線分)
UH1	ハイパーティション (連続線)
UR	ローパーティション (線分)
UR1	ローパーティション (連続線)
UT	トイレパーティション (線分)
UT1	トイレパーティション (連続線)
建物設計：昇降	
YK	直行階段
YR	直行スロープ
YR1	直行+踊場スロープ (スロープコーナー逃げ)
YE	エレベータ
YF	エスカレータ
YH	動く歩道

建物設計：床・壁面	
IU2	床仕上（スペース参照）
IU	床仕上（矩形）
IU1	床仕上（多角円形）
IN3	内壁仕上（スペース参照）
IN	内壁仕上（1点参照）
IN1	内壁仕上（2点参照）
IN2	内壁仕上（連続線）
IN4	内壁仕上（面指定）
IN5	内壁仕上（見付入力－矩形）
IG	外壁仕上（1点参照）
IG1	外壁仕上（2点参照）
IG2	外壁仕上（連続線）
IG3	外壁仕上（面指定）
IG4	外壁仕上（見付入力－矩形）
IH	巾木（スペース参照）
IH1	巾木（線分）
IH2	巾木（連続線）
IH3	巾木（3点外接円弧）
IH4	巾木（見付入力－線分）
IYA	カタログ部品（床壁－1点方向）
IY	汎用オブジェクト作成（床壁）
IYY	汎用オブジェクト配置（床壁－1点方向）
建物設計：天井面	
II2	内部天井仕上（スペース参照）
II	内部天井仕上（矩形）
II1	内部天井仕上（多角円形）
II3	内部天井仕上（中心半径円）
II4	内部天井仕上（閉領域辺参照）
II5	内部天井仕上（面指定）
IO	外部天井仕上（矩形）
IO1	外部天井仕上（多角円形）
IO2	外部天井仕上（中心半径円）
IO3	外部天井仕上（閉領域辺参照）
IO4	外部天井仕上（面指定）
IO5	外部天井仕上（屋根参照矩形）
IM	廻縁（スペース参照）
IM1	廻縁（線分）
IM2	廻縁（連続線）
IM3	廻縁（3点外接円弧）
IM4	廻縁（見付入力－線分）
ITA	カタログ部品（天井－1点方向）
IT	汎用オブジェクト作成（天井）
ITT	汎用オブジェクト配置（天井－1点方向）
建物設計：金物・飾り	
IJ	意匠目地（面検索自動）
IJ1	意匠目地（面指定）
専用設計ツール：チェック	
PD	動線
PD1	動線分岐追加
PD2	動線分岐削除
専用設計ツール：一括編集	
PP	階複写（矩形範囲）
専用設計ツール：属性変更	
PH	凡例

PR	ラベル
PG	一般図寸法線（線間）
PM	詳細図寸法線（1点指定）
PGS	一般図引出線
PMS	詳細図引出線（1点指定）
ボリューム解析	
計算建物	
VJ	計算建物－線（3D線分）
VJ1	計算建物－線（3D円弧）
V	計算建物－面（矩形）
V1	計算建物－面（多角円形）
VH	計算建物－柱体
VQ	計算建物－球体
VS	計算建物－錐体（矩形）
VS1	計算建物－錐体（多角円形）
VK	計算建物－回転体（鉛直）
VN	計算建物－傾斜体（矩形）
VN1	計算建物－傾斜体（多角円形）
VZ	計算建物－スイープ体（線分）
VZ1	計算建物－スイープ体（連続線）
VB	計算建物－ブレンド体（矩形）
VVV	計算建物－スイープ
VC3	計算建物－カッター（参照面オフセット）
VC1	計算建物－カッター（基準点・角度）
VC2	計算建物－カッター（基準線・角度）
VC	計算建物－参照カッター（面参照）
VM	計算建物－部分移動
VO	計算建物－面オフセット