



ウォークスルー編

パースモニタ画面からウォークスルー画面に切り替えて、画面まわりや基本操作などを確認してみましょう。

ウォークスルーでは、パースモニタの立体画面をフルスクリーンで表示し、コントローラを使用して、ウォークスルーすることができます。

本マニュアルは、ARCHITREND ZERO 2015 で制作しています。
お使いのプログラムと一部画面と操作が異なる場合があります。

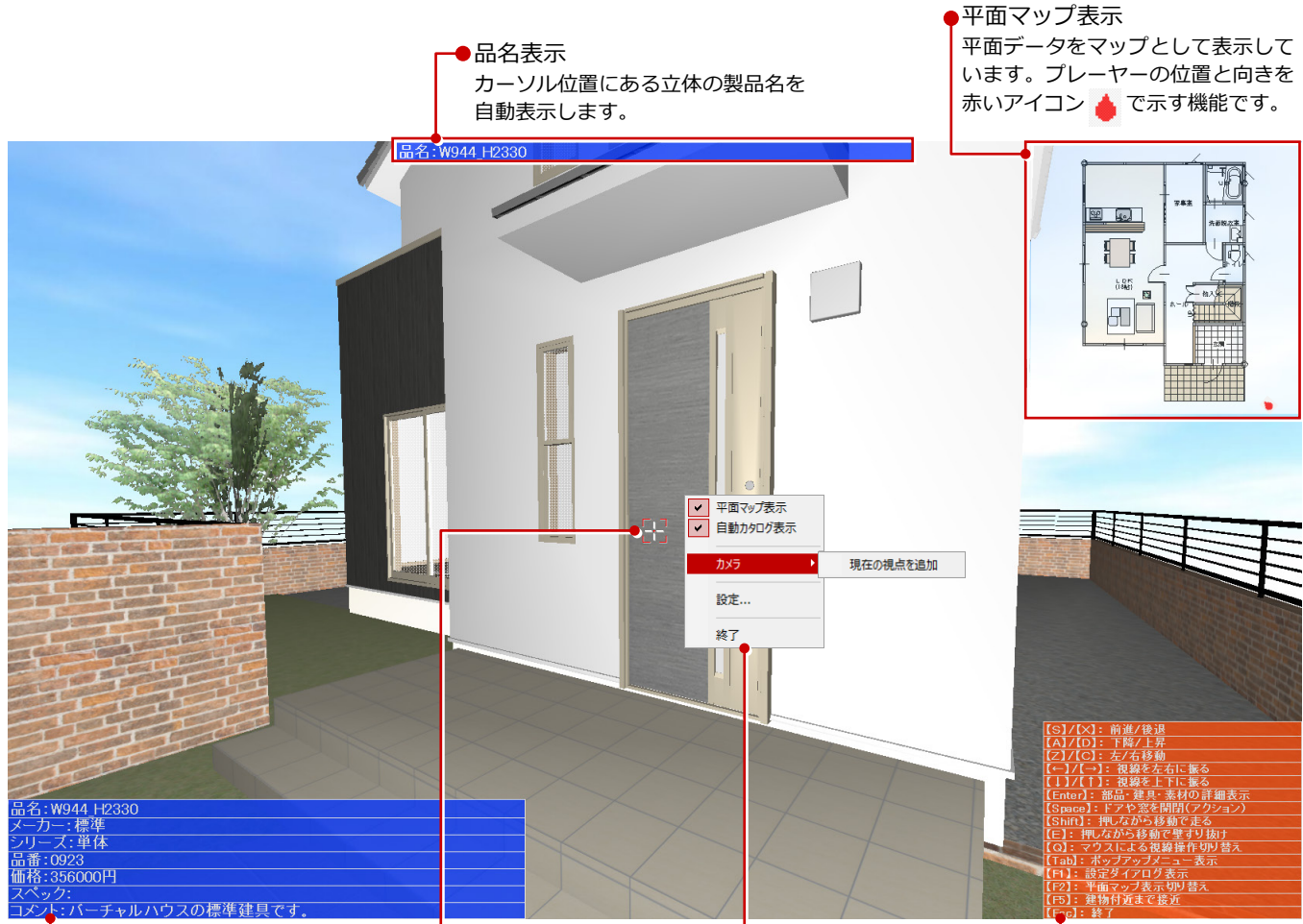
1 ウォークスルーの基本知識 _____	2
画面の各部名称と機能 _____	2
コントローラの各部名称と機能 _____	3
コントローラ・キーボード・マウスの操作方法 _____	3
2 ウォークスルーの操作方法 _____	5
ウォークスルーを起動する _____	5
各設定を確認・変更する _____	5
ウォークスルー画面内を操作する _____	6

1 ウォークスルーの基本知識

ウォークスルーを操作する前に、画面の各名称とコントローラについて確認しておきましょう。

画面の各部名称と機能

ウォークスルー画面の各名称とその機能を確認しましょう。



品名表示
カーソル位置にある立体の製品名を自動表示します。

平面マップ表示
平面データをマップとして表示しています。プレイヤーの位置と向きを赤いアイコンで示す機能です。

品名: W944_H2330
メーカー: 標準
シリーズ: 単体
品番: 0923
価格: 356000円
スペック:
コメント: バーチャルハウスの標準建具です。




カタログ明細表示
カーソル位置にある立体の製品のカタログ情報を表示しています。

カーソル
視点から注視先にカーソルが表示されます。常に、画面中央に位置します。カーソル位置にある立体が持つ情報によって、カーソルの形状が変わります。

ポップアップメニュー
ウォークスルー画面上でマウスの右クリックで表示されるメニューです。

ヘルプ表示
キーボードによる操作一覧が表示されます。
※ Hキーで表示を切り替えます。

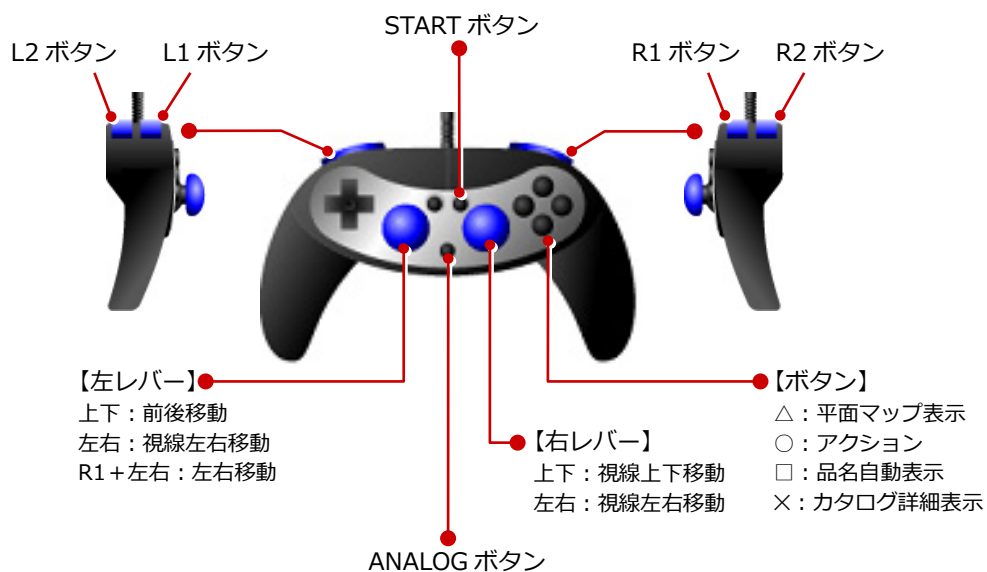
※ [カメラ] メニューの [現在の視点を追加] をクリックすると、現在の位置が登録されます。視点位置の登録は、パースモニタの [ユーザーカメラ] と共通で使用でき、パースモニタで登録した視点位置にウォークスルーでも切り替えることができます。

		
通常の表示です。カタログ情報の表示やアニメーションはできません。	カーソルが位置する立体に、カタログ情報が存在します。	カーソルが位置する立体の、ドアの開閉などのアニメーションが可能です。

※ 背面の色は関係ありません。

コントローラの各部名称と機能

コントローラの各部名称と機能を確認しましょう。



コントローラ・キーボード ・マウスの操作方法

分類	操作	コントローラ	キーボード	マウス
視線	視線左右移動	左レバー-左右 右レバー-左右 ※1	←/→	左右 ※2
	視線上下移動	右レバー上下 ※1	↑/↓	上下 ※2
移動	建物付近まで自動接近		F5	
	前進/後進	左レバー上下	S (前進) / X (後進)	
	左右移動	R1 ボタン+ [視線左右移動]	Z (左) / C (右)	
	上下移動		D (上) / A (下)	
	走る	L1 ボタン+ [前進/後進]	Shift+ [前進/後進]	
	ゆっくり移動	L2 ボタン+ [前進/後進]		
	壁をすり抜ける	R2 ボタン+ [前進/後進]	E+ [前進/後進]	
その他	アクション (ドア・窓の開閉)	○ボタン	Space	左ボタン
	部品・建具・素材の品名自動表示	□ボタン		
	部品・建具・素材のカタログ明細表示	×ボタン	Enter	中ボタン
	平面マップの表示/非表示切替	△ボタン	F2	
	ポップアップメニューの表示		Tab	右ボタン
	設定ダイアログ表示		F1	
	マウスによる視線操作の 有効/無効の切替		Q	
	キーボード操作ヘルプ表示		H	
ウォークスルー終了	START ボタン	Esc		

※1 デジタルモード時は、動作が異なります。

※2 マウスによる視点操作 ([WalkThrough 設定 (入力)] ダイアログの [マウスによる視点変更を有効にする]) が無効のときは、使用できません。

ジョイパッド、アダプタの対応機種

USB 接続キット・コントローラの対応機種は、プログラムヘルプ「パースモニタ」 - 「ウォークスルー」 - 「ジョイパッドや速度を設定するには」をご確認ください。

ジョイパッドが正常に動作しない場合

- ・ ジョイパッドがプレーヤー1に接続されていることを確認してください。
- ・ [設定] ダイアログの [入力] タブで現在接続されているジョイパッドの機種を確認してください。ジョイパッドの設定が違っていると、正常に動作しません。
- ・ ジョイパッドがアナログモードになっていることを確認してください。
デジタルモードの場合は、ANALOG ボタンを押してアナログモードに切り替えてください。

アナログモードとデジタルモード

ジョイパッドの ANALOG ボタンの ON/OFF により、一部動作が異なります。また、デジタルモードの場合、十字ボタンによる操作が可能です。通常は、アナログモードでお使いください。

2 ウォークスルーの操作方法

パースモニタ画面から、ウォークスルー画面に切り替えて、操作してみましょう

ウォークスルーを起動する

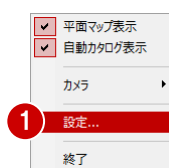
- 1 [ウォークスルー] をクリックします。
ウォークスルー画面が開きます。



各設定を確認・変更する

使用するコントローラの種類を確認します

- 1 ポップアップメニューから [設定] を選びます。
- ※ キーボードのF1キーで表示させることもできます。

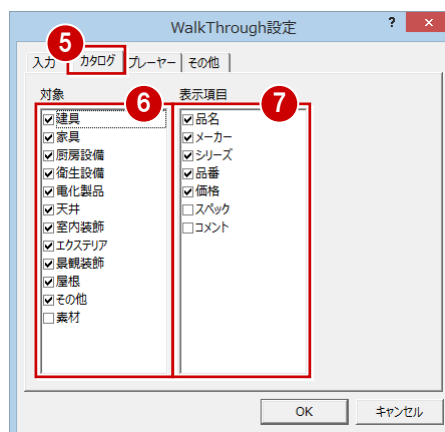


- 2 [WalkThrough 設定] ダイアログの [入力] タブをクリックします。
- 3 [ジョイパッド] で使用するジョイパッドまたはジョイパッドアダプタを確認します。
(対応機種については、4 ページ [ジョイパッド、アダプタの対応機種] を参照してください)。
- 4 [速度] で移動量や回転量を確認します。



ウォークスルー画面左下に表示されるカタログ明細の表示項目を確認します

- 5 [カタログ] タブをクリックします。
- 6~7 [対象] でカタログ表示する部材、[表示項目] でカタログに表示させる項目を確認します。



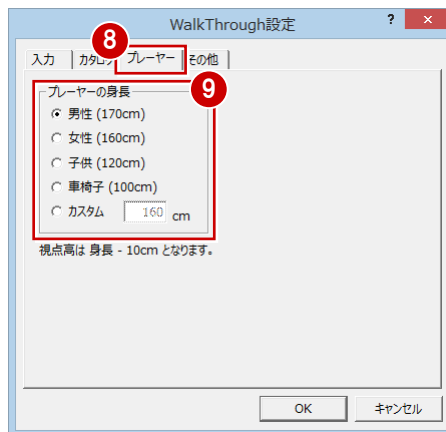
※ 上記設定の場合、ウォークスルー画面では下図のようにカタログ表示されます。

品名:2550左シンク食洗無O3
メーカー:標準
シリーズ:標準部品
品番:システムキッチン
価格:742350円

ウォークスルー編

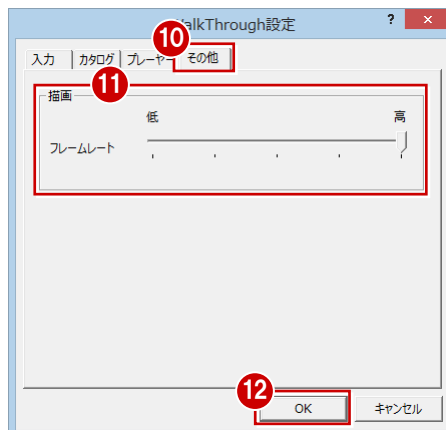
ウォークスルーを行うプレイヤーを確認します

- 1 [プレイヤー] タブをクリックします。
- 2 [プレイヤーの身長] でウォークスルーするプレイヤーを確認します。
プレイヤーを設定することで視点の高さを設定することができます。



フレームレートを確認します

- 3 [その他] タブをクリックします。
- 4 [フレームレート] が「高」であることを確認します。
- 5 [OK] をクリックします。
ウォークスルー画面に切り替わります。



ウォークスルー画面内を操作する

コントローラを使って、ウォークスルー画面内を動いてみましょう。

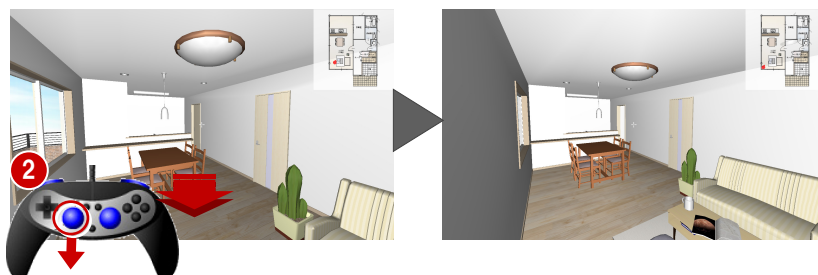
前進します

- 1 左レバーを上を動かします。
※ キー操作の場合：S



後進します

- 2 左レバーを下を動かします。
※ キー操作の場合：X

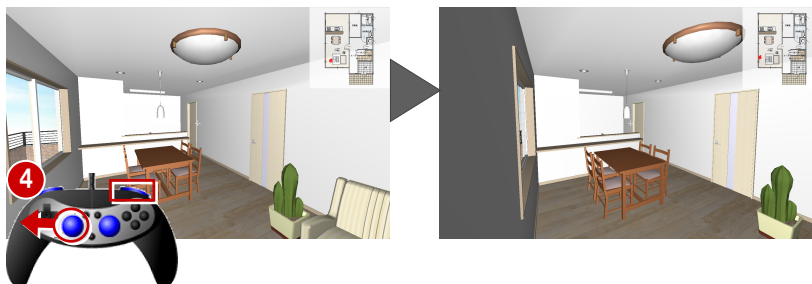


右に移動します

- ③ R1 ボタンを押しながら、左レバーを右に動かします。
 ※ キー操作の場合：C

**左に移動します**

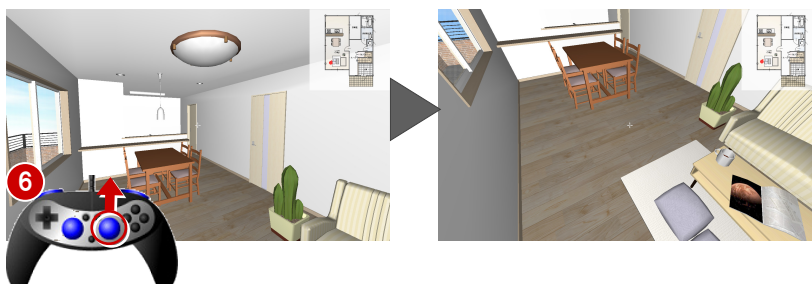
- ④ R1 ボタンを押しながら、左レバーを左に動かします。
 ※ キー操作の場合：Z

**上を向きます（視点上移動）**

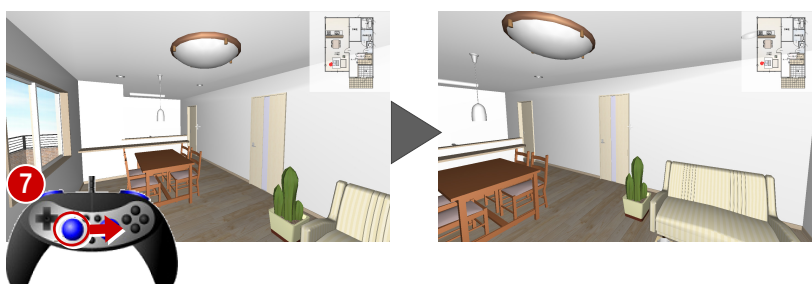
- ⑤ 右レバーを下に動かします。
 ※ キー操作の場合：↓

**下を向きます（視点下移動）**

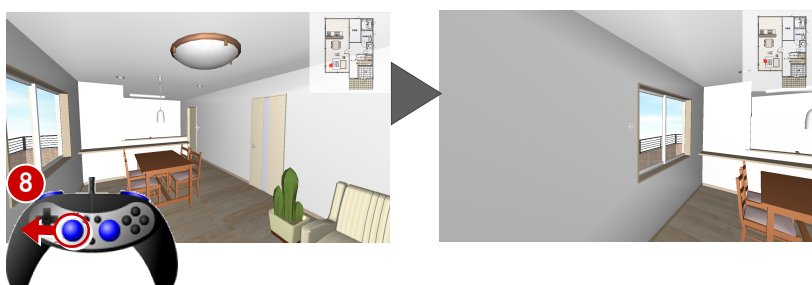
- ⑥ 右レバーを上を動かします。
 ※ キー操作の場合：↑

**右側を向きます（視点右移動）**

- ⑦ 左レバーを右に動かします。
 ※ キー操作の場合：→

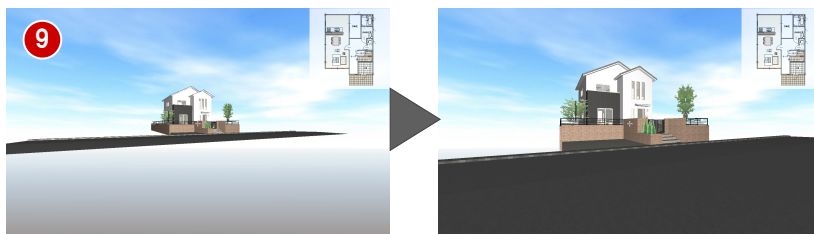
**左側を向きます（視点左移動）**

- ⑧ 左レバーを左に動かします。
 ※ キー操作の場合：←




建物まで自動接近

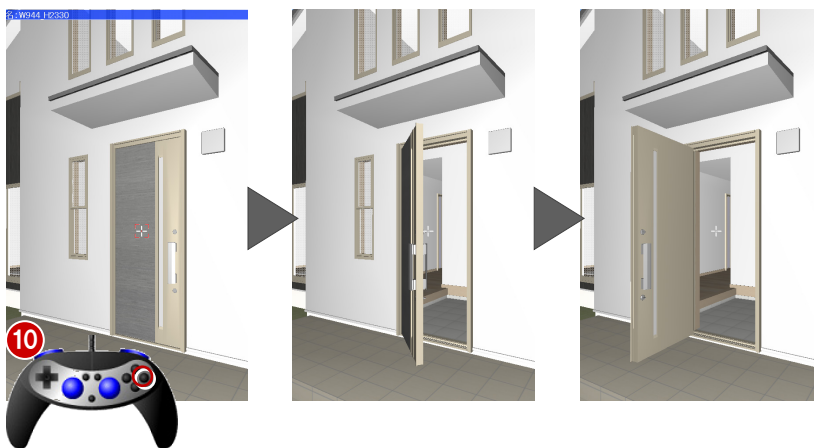
- ⑨ キー操作のみ：F5





アクション（ドア・窓の開閉など）

- ⑩ 建物にカーソルを近づけて、カーソルの形状が  になったら、○ボタンを押します。

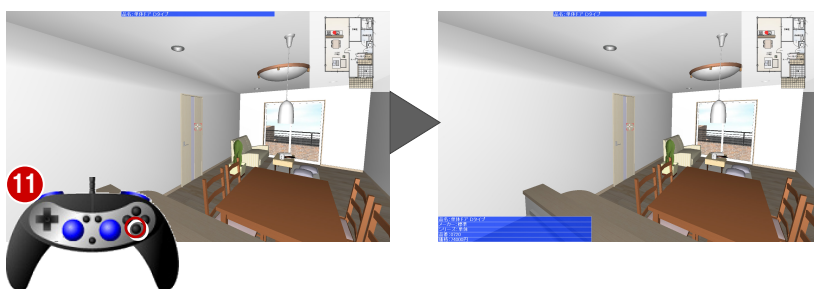
※ キー操作の場合：Space



カタログ明細表示切替

- ⑪ 建物にカーソルを近づけて、カーソルの形状が  または  になったら、×ボタンを押します。

※ キー操作の場合：Enter



平面マップ表示切替

- ⑫ △ボタンを押します。

※ キー操作の場合：F2



キーボード操作ヘルプ表示

- ⑬ キー操作のみ：H



ウォークスルーを終了します

- ⑭ START ボタンを押します。

※ キー操作の場合：Esc

パースモニタ画面に戻ります。

