

## 平面図



多角形の階段や踊り場を入力する方法を教えてください。



階段の形状は変更できません。  
多角形になる部分は、水平面で代用してください。



1

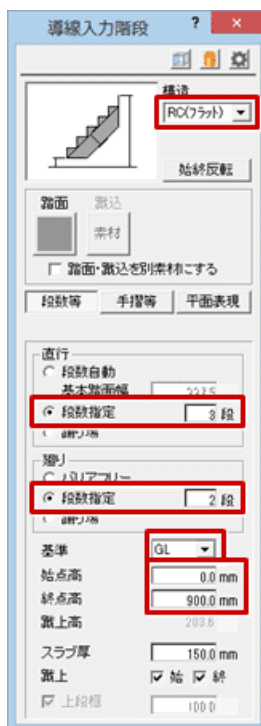
「階段」をクリックします。



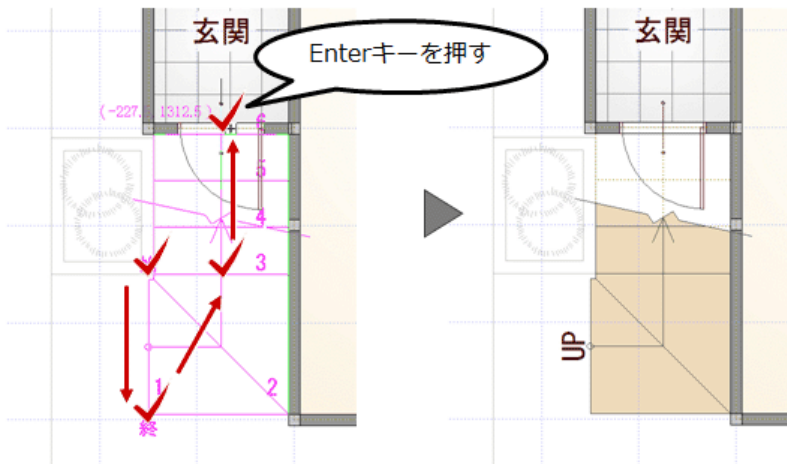
2

「導線入力階段」ダイアログで階段の高さや段数などを設定します。

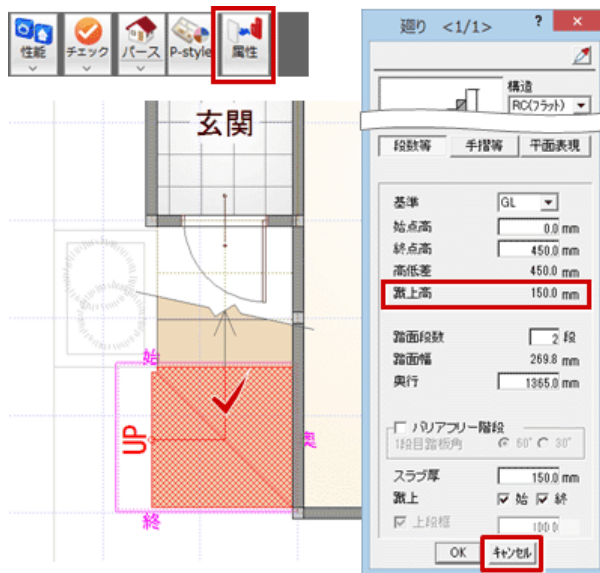
ここでは「構造」を「RC(フラット)」、「直行」の段数を「3」、「廻り」の段数を「2」、「基準」を「GL」、「始点高」を「0」、「終点高」を「900」にします。



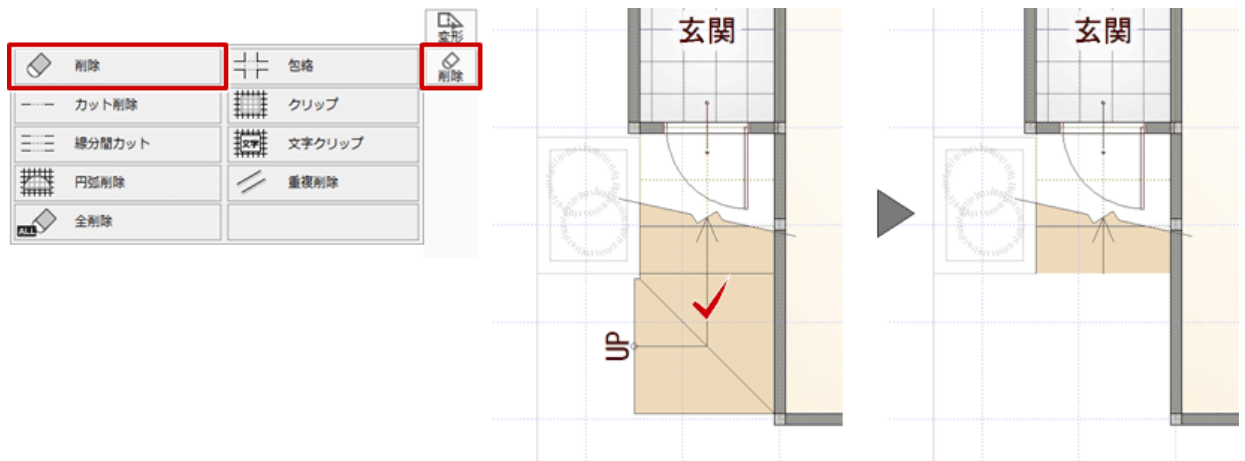
- 3** 階段幅の始点、終点をクリックして、廻り階段の終点をクリックします。続けて、直行階段の終点をクリックして、Enter キーを押します。



- 4** 「属性変更」をクリックして、廻り階段の「蹴上高」を確認します。



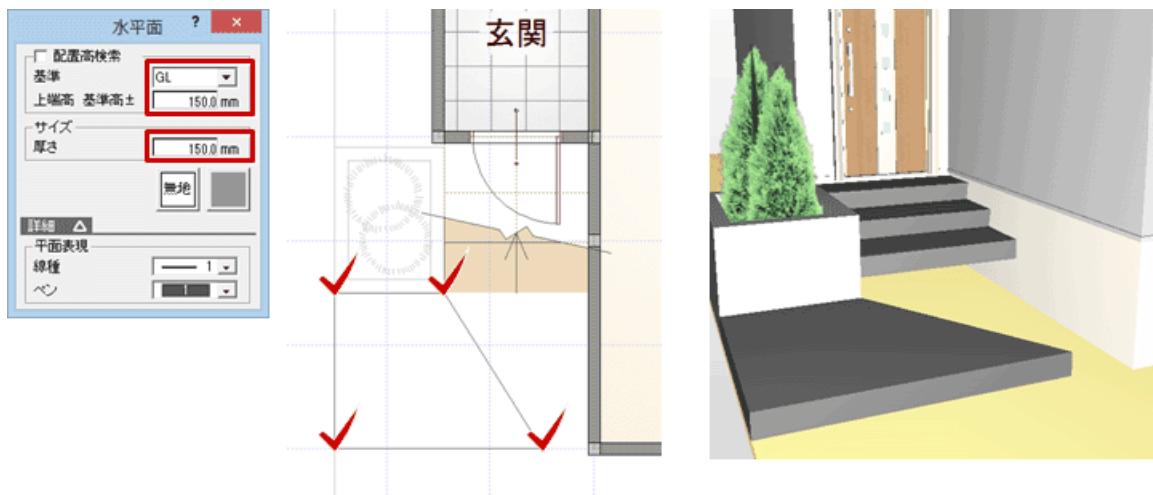
- 5** ここでは廻り階段部分を多角形の水平面にするため、「削除」メニューから「削除」を選んで、廻り階段を削除します。



6 「汎用」メニューから「水平面」を選びます。



7 「水平面」ダイアログで配置高や段の厚さを設定します。  
ここでは「厚さ」に廻り階段の蹴上高と同じ「150」、「基準」を「GL」、「上端高」を「150」にして、1段目の形状を入力します。



8 続けて、「厚さ」を「300」、「上端高」を「300」にして、2段目の形状を入力します。

