屋根伏図

2



トラッカーを使用して軒線の領域を変更し、そのあと変更した軒線を参照して屋根を自動作成します。

自動で作成した軒線を選択します。

辺の中央にトラッカー(△)が表示されるので、変更する位置のトラッカー(△)をクリックし、移 動先を指定します。



・トラッカーが表示されない場合は、「設定」メニューの「選択モード」の 「トラッカ選択切替」を ON にします。	設定(S) ウィンドウ(W) ヘルブ(H) 基本設定(K) ・ 共通初期設定(C) ・ 一用紙枠(Y) ・ 選択モード(S) ・ 入力モード(I) ・
	 入力モード(I) トックカ単式の合(L) ピックモード(P) 一一寸法エテイット切替(E) 表示モード(L)



▲ 「形状設定」ダイアログで屋根の形状を設定して、「OK」をクリックします。

・自動で作成する軒線は、上階の部屋線を基準に上階区画を、現在階の部屋線を基準に軒線を作成するため、 平面図で「外部」メニューの「バルコニー」を使用して入力したバルコニー部分には、自動で軒線を作成し ません。

「」 領域+·-	(城变形	立ち		×	
日 領域合成	上 , 伊羅	◎剤除			
[二 領域分割	1. 部分移動		領域+·- ? ×	iまの時	
📈 अग	(領域講取		領域プラス 頃域マイナス	\$030- (698)	
E 1. 1.90				- 19 94	
			(1295)	2-0-5	
			· · ·	- +(), z	
			J		