

パースモニタで建物を回すと一部が消えたりして描画が 乱れます。対処方法を教えてください。

「基本設定:3D 描画エンジン」の「OpenGL 設定」でタイプを 「A」から順に変えて、パースモニタを一度閉じてから立ち上げ なおし、問題なく表示されるタイプに設定してください。 ※ パーススタジオも同様です。



「設定」をクリックします。



2 3

「基本設定:3D 描画エンジン」の「OpenGL 設定」をクリックします。

「OpenGL 描画モード」をタイプ「A」から順に変えて、パースモニタを確認します。 ※ 設定を変更するたびにパースモニタを終了して、立ち上げなおしてください。

【基本設定:3D描画エンジン】		? ×		
(金本) (金a) (金a) (金a) (金a) (金a) (金a) (Ga) (Ga)	 気に入り ▼ ● ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●			×
	ОК	OperdLimmin C、モノルの改善されます。 ※テクスチャのにこみが気ごな場合はオフ マ サムネイル・画像作成時にハードウェアを使用 「 "Acrobat30"でパースモニタの立体データ取り込 ※ "Acrobat30"で立体データの取り込みを行 設定変更の必要すありません。 OK	こしてください。 3みを行う わない場合	

