

2

パースモニタでレンダリングを実行したときに、照明自体 が光っているように見せる方法を教えてください。

拡張画面の「光源」タブを選び、対象の部品光源の設定で「近く だけを明るくする」を ON にして、照明自体が光っているように 見せます。





【光源設定:変更後】



拡張画面の「光源」タブをクリックし、部品光源を選択して、「設定」をクリックします。



1



「点光源設定」ダイアログの「近くだけを明るくする」を ON にして、「OK」をクリックします。





▲ 「レンダリング実行」をクリックして、照明自体が発光していることを確認します。



